

**DK Spilleregler**

**SE Spelregler**

**NO Spilleregler**

**FI Pelisäännöt**



**DK****Spilleregler:**

Kortene blandes og fordeles mellem spillerne. Eventuelt overskydende kort lægges til side parvis. Spillerne tager deres kort op på hånden, så modspillerne ikke kan se billedsiden, og starter med at se, om nogle af kortene kan parres, f.eks. svanemor med svanefar, rævemor med rævefar, osv. Alle kortparrene lægger man foran sig på bordet, hvorefter selve spillet begynder. Det eneste kort, der ikke kan parres er Sorteper.

Man trækker efter tur et kort fra den, der sidder til venstre for én (kortgiveren starter). Hvis det nye kort kan parres med et kort på hånden, lægger man disse to kort ned på bordet.

Efterhånden som spillerne kommer af med alle deres kort, udgår de af spillet. Den, der til sidst sidder tilbage med Sorteper, er spillets taber - Sorteper.

**God fornøjelse!****SE****Spelregler:**

Korten blandas och delas ut till spelarna. De kort som eventuellt blir över läggs åt sidan parvis. Spelarna tar upp sina kort på handen, så att motspelarna inte kan se bildsidan och börjar med att se efter om några kort kan paras ihop, t.ex. svanmor med svanfar, rävmor med rävfår, osv. Alla kortpar läggs ner på bordet framför respektive spelare. Sedan kan själva spelet börja. Det enda kort som inte kan paras ihop med något annat är Svarte Petter.

Spelarna drar, i tur och ordning, ett kort från den som sitter till vänster (kortgivaren börjar). Om det nya kortet kan paras ihop med ett kort på handen lägger man ner dessa två kort på bordet. Efterhand som spelarna blir av med alla sina kort är de ute ur spelet. Den som till sist har kvar Svarte Petter på handen är spelets förlorare - Svarte Petter.

**Mycket nöje!**

**NO****Spilleregler:**

Kortene blandes og fordeles mellom spillerne. Kort som eventuelt blir til overs, legges til side i par. Spillerne holder kortene sine på hånden slik at motspillerne ikke kan se bildesiden og begynner med å se om noen av kortene kan settes sammen i par, f.eks. svanemor med svanefar, revemor med revefar, osv. Spillerne legger kortparene ned på bordet foran seg, og deretter starter selve spillet. Det eneste kortet som ikke kan settes sammen i par med et annet kort, er Svarteper.

Etter tur trekker spillerne et kort fra spilleren til venstre for seg (den som deler ut kortene, begynner). Hvis det nye kortet kan settes sammen i par med et annet kort på hånden, legger spilleren disse to kortene ned på bordet. Etter hvert som spillerne blir kvitt kortene sine, er de ute av spillet. Den som til slutt sitter igjen med Svarteper, er taperen av spillet – Svarteper.

**God fornøyelse!****FI****Pelisäännöt:**

Kortit sekoitetaan ja jaetaan pelaajille. Mahdolliset ylijääneet kortit asetetaan sivuun parittain. Pelaajat levittävät kortit kädessään siten, etteivät vastapelaajat voi nähdä kuvapuolta, ja alkavat tutkia, voiko joistakin korteista muodostaa parin, esim. joutsenäiti ja joutsenisä, kettuäiti ja kettuisä jne. Pelaajat asettavat korttiparit eteensä pöydälle, ja peli voi alkaa. Musta Pekka on ainoa kortti, jolle ei ole paria.

Pelaajat ottavat vuorollaan yhden kortin vasemmalla puolellaan olevalta pelaajalta (jakaja aloittaa). Jos uusi kortti muodostaa parin kädessä olevan kortin kanssa, pelaaja asettaa nämä kaksi korttia pöydälle.

Peli loppuu, kun pelaajilta loppuvat kortit. Pelaaja, jolla on viimeisenä kädessään Musta Pekka, häviää pelin – hänestä tulee Musta Pekka.

**Hauskoja pelihetkiä!**

