

BEDSTEMOR MED SLAW I

Spilleregler

Spillet består af 40 kort - 10 af hver farve, med numre fra 1-10. Inden spillet går i gang, vælger hver spiller sin farve: gul, grøn, lyserød eller blå, og får herefter sine 10 kort i den valgte farve.

Hver spiller blander sine kort, og lægger dem foran sig i en bunke med bagsiden opad. Inden spillet begynder aftales det, hvor mange runder der skal spilles, og først når alle runder er spillet, tælles pointene sammen.

Den yngste spiller starter spillet ved at sige "Nu!". Alle spillerne vender derefter ét kort hver på samme tid. Hvis to eller flere spillere vender det samme kort, f.eks. 2'ere, er der "Bedstemor med slaw i". Den spiller, der først får øje på to ens kort (eller 3, eller 4), skal banke i bordet. Den, der først banker i bordet, tager stikket hjem og lægger kortene i bunden af sin egen bunke.

Spilleren, der har været heldig at få et stik, starter en ny omgang ved at sige "Nu!". Sådan fortsætter spillet, til en af spillerne ikke har flere kort tilbage. Hvis en spiller banker i bordet, uden at der er to ens kort på bordet, får han et strafpoint. Disse strafpoint fratrækkes i det endelige pointregnskab, når spillet er slut. Når pointene er noteret og strafpointene er trukket fra, starter en ny omgang.

Pointene gives på følgende måde: Den spiller, der har flest kort, får 6 point, næstflest får 4 point, tredje-flest får 2 point. Mens den spiller, der ikke har nogen kort, får 0 point.

Hvis der kun er to spillere og der kun spilles med to farver, er spillet slut, når ingen af spillerne hverken kan tabe eller vinde flere kort. Dvs. når begge spillere har kort, der alle danner par. Den spiller, der har flest kort, får 6 point, den anden spiller får 2 point.

God fornøjelse!





SLAGFÄRDIGA MORMOR

Regler

Spelet består av 40 kort – 10 av varje färg, med nummer 1–10.

Innan spelet kan börja väljer varje spelare en färg: gul, grön, rosa eller blå, och får därefter sina 10 kort i den valda färgen.

Varje spelare blandar sina kort och lägger dem framför sig i en hög med baksidan uppåt. Innan spelet börjar bestämmer man hur många rundor man ska spela, och först när alla rundor har spelats, räknas poängen ihop.

Den yngsta spelaren startar spelet genom att säga "Nul!". Alla spelare vänder sedan upp ett kort var samtidigt. Om två eller flera spelare vänder upp samma kort, t ex en 2:a blir det "Slagfärdiga mormor". Den spelare som först får syn på två likadana kort (eller 3, eller 4) ska slå i bordet. Den som först slår i bordet vinner sticket och lägger korten underst i sin egen hög. Spelaren som har haft turen att vinna ett stick startar en ny omgång genom att säga "Nul!". Så fortsätter spelet tills någon av spelarna inte har fler kort.

Om en spelare slår i bordet trots att det inte finns två likadana kort på bordet får spelaren straffpoäng. Dessa straffpoäng dras av i den slutliga poängräkningen när spelet är slut. När poängen har räknats och straffpoängen dragits av, startar en ny omgång.

Man får poäng på följande sätt: Den spelare som har flest kort får 6 poäng, näst flest får 4 poäng, tredje flest får 2 poäng, och den spelare som inte har några kort får 0 poäng.

Om det bara är två spelare och det bara spelas med två färger är spelet slut när ingen av spelarna varken kan förlora eller vinna fler kort. Alltså när båda spelarnas kort utgör par. Den spelare som har flest kort får 6 poäng och den andra spelaren får 2 poäng.

Ha så kul!



BESTEMOR MED SLAG I

Regler

Spillet består av 40 kort – 10 i hver farge, med nummer fra 1–10. Før spillet starter, velger spillerne hver sin farge: gul, grønn, lyserød eller blå. Deretter får de utdelt de 10 kortene i den valgte fargen.

Hver spiller blander kortene sine og legger dem i en bunke på bordet foran seg med baksiden opp. Før spillet begynner, avtaler man hvor mange omganger man skal spille, og først når alle omgangene er ferdigspilt, telles poengene opp.

Den yngste spilleren starter spillet ved å si "Nå!". Alle spillerne snur da det øverste kortet i bunken sin på likt. Hvis to eller flere spillere har samme tall på kortet, for eksempel 2, har vi en "Bestemor med slag i". Den spilleren som først oppdager to (eller 3 eller 4) kort med samme tall, må banke i bordet. Den som banker i bordet først, får stikket, og legger kortene nederst i sin egen bunke. Spilleren som har vært så heldig å få et stikk, starter neste runde ved å si "Nå!". Slik fortsetter spillet til en av spillerne ikke har flere kort igjen.

Hvis noen av spillerne banker i bordet når det ikke er to like kort på bordet, får de et straffepoeng. Disse straffepoengene trekkes fra i det endelige poengregnskapet når omgangen er slutt. Når poengene er notert og straffepoengene trukket fra, starter en ny omgang av spillet.

Poengene gis på følgende måte: Den spilleren som har flest kort, får 6 poeng, nummer 2 får 4 poeng, nummer tre får 2 poeng. Den spilleren som ikke har noen kort igjen, får 0 poeng.

Hvis det bare er to spillere og det spilles med to farger, er spillet slutt når ingen av spillerne verken kan miste flere kort eller ta flere stikk, dvs. når begge spillerne bare har kort som danner par. Spilleren som har flest kort, får da 6 poeng og den andre spilleren får 2 poeng.

God fornøyelse!



+ MUMMO KOPAUTTAA

Säännöt:

Peli koostuu 40 kortista: 10 jokaista väriä, numeroitu 1–10. Ennen pelin alkamista kukin pelaaja valitsee väriensä: keltainen, vihreä, vaaleanpunainen tai sininen. Tämän jälkeen hän saa 10 kyseisen väristä korttia.

Jokainen pelaaja sekoittaa korttinsa ja asettaa ne pinoon eteensä taustapuoli ylöspäin. Ennen pelin alkamista sovitaan, montako kierrosta pelataan. Pisteet lasketaan vasta kun kaikki kierrokset on pelattu.

Nuorin pelaaja aloittaa pelin sanomalla ”nyt”. Tämän jälkeen jokainen pelaaja kääntää yhden kortin kerrallaan samanaikaisesti. Jos vähintään kaksi pelaajaa kääntää numeroarvoltaan saman kortin, esimerkiksi 2, tapahtuu mummo kopauttaa pöytää -tilanne. Pelaajan, joka näkee ensimmäisenä kaksi (tai kolme tai neljä) numeroarvoltaan samaa korttia, tulee kopauttaa pöytää. Ensimmäisenä pöytää kopauttava saa pisteen ja asettaa näkemänsä numeroarvoltaan samat kortit pinonsa pohjalle. Pisteiden saanut pelaaja aloittaa uuden kierroksen sanomalla ”nyt”. Peli jatkuu, kunnes jollain pelaajista ei enää ole kortteja.

Jos pelaaja kopauttaa pöytää, vaikka näkyvillä ei ole kahta numeroarvoltaan samaa korttia, hän saa miinuspisteen. Miinus pisteet vähennetään pistemäärästä, kun peli päättyy. Kun pisteet on laskettu ja miinus pisteet vähennetty, alkaa uusi kierros.

Pisteitä annetaan seuraavasti: Pelaaja, jolla on eniten kortteja, saa 6 pistettä. Toiseksi suurimmasta korttimäärästä saa 4 pistettä ja kolmanneksi suurimmasta korttimäärästä 2 pistettä. Pelaaja, jolla ei ole kortteja, saa 0 pistettä.

Jos pelaajia on vain kaksi ja pelataan vain kahdella värillä, peli päättyy, kun kumpikaan pelaajista ei voi menettää eikä voittaa lisää kortteja. Tällöin molemmilla pelaajilla on vain kortteja, jotka muodostavat parin. Pelaaja, jolla on enemmän kortteja, saa 6 pistettä. Toinen pelaaja saa 2 pistettä.



Mukavia pelihetkiä!