

# YATZY

**DICE  
SET**

DK

**Spilleregler**

NO

**Spilleregler**

SE

**Spelregler**

FI

**Pelisäännöt:**



## YATZY

Der spilles med fem terninger og et ubegrænset antal spillere. Den spiller, der opnår flest point på regnskabsskemaet, har vundet.

DK

Hver spiller har tre slag i hver runde, men må gerne nøjes med færre slag. De terninger, spilleren ikke ønsker at beholde efter et slag, tages op igen og bruges i næste slag, indtil spilleren har slået tre gange. Det antal point, som spilleren får på baggrund af de terninger han/hun har liggende foran sig efter de tre slag, noteres i én af skemaets rubrikker efter spillerens eget valg. Man behøver således ikke at starte øverst på skemaet med "1'ere".

### **Eksempel:**

*Spilleren slår 6-6-3-2-1 i første slag. Han/hun vælger at lade de to 6'ere blive liggende på bordet og slår de resterende tre terninger om. I andet slag slår spilleren 6-4-1. 6'eren lægges til side sammen med de to 6'ere fra første slag og de resterende to terninger slås om. I tredje slag slår spilleren 4-4. Han/hun har nu slået "Hus" (6-6-6-4-4), og pointsummen 26 (6+6+6+4+4) noteres i rubrikken "Hus". Hvis det tredje slag i stedet bliver 3-2, bliver det samlede resultat 18 point (6+6+6), som spilleren enten kan notere i rubrikken "6'ere" eller i rubrikken "3 ens".*

Hvis pointene ikke kan noteres, fordi de rubrikker der matcher resultatet/pointsummen allerede er udfyldt, noteres 0 point i én af de andre rubrikker, eller det samlede antal point noteres i rubrikken "Chance".

### **Eksempel:**

*Hvis resultatet af et slag er 6-6-6-1-3, og der allerede er noteret point i rubrikkerne "6'ere", "3'ere" og "1'ere", noteres 0 point i én af de øvrige rubrikker, eller der noteres 22 point (6+6+6+1+3) i rubrikken "Chance".*

Hver spiller kan kun notere point én gang i samme rubrik.  
 Det højst opnåelige antal point i de enkelte rubrikker er:

Navn/slag	Maksimumpoint
1'ere	5 point
2'ere	10 point
3'ere	15 point
4'ere	20 point
5'ere	25 point
6'ere	30 point
<b>Sum</b>	<b>105 point</b>
<b>Bonus</b>	<b>50 point</b>
1 par (to ens terninger)	12 point
2 par (to gange to ens terninger)	22 point
3 ens (tre ens terninger)	18 point
4 ens (fire ens terninger)	24 point
Lille Straight (1-2-3-4-5)	15 point
Stor Straight (2-3-4-5-6)	20 point
Hus (tre ens terninger og to ens terninger)	28 point
Chance (samlet pointantal af alle øjne)	30 point
Yatzy (fem ens terninger)	50 point
<b>Maksimumpoint i alt</b>	<b>374 point</b>

Hvis det samlede antal point for de øverste seks rubrikker er 63 eller derover, får spilleren 50 bonuspoint. Hvis det samlede antal point er mindre end 63, får spilleren ingen bonuspoint, dvs. 0 point.

*Pointeksempler:*

Navn/slag	Point
1 par (5-5-1-4-6)	$5+5 = 10$ point
2 par (5-5-4-4-3)	$15+5+4+4 = 18$ point
3 ens (5-5-5-4-2)	$5+5+5 = 15$ point
4 ens (4-4-4-4-5)	$4+4+4+4 = 16$ point
Lille Straight (1-2-3-4-5)	$1+2+3+4+5 = 15$ point
Stor Straight (2-3-4-5-6)	$2+3+4+5+6 = 20$ point
Hus (6-6-6-4-4)	$6+6+6+4+4 = 26$ point
Chance (2-4-4-3-6)	$2+4+4+3+6 = 19$ point
Yatzy (4-4-4-4-4)	= 50 point (fem ens terninger giver altid 50 point uanset antallet af øjne)

## YATZY

Man spelar med fem tärningar och ett obegränsat antal spelare. Den spelare som har fått flest poäng när hela protokollet fyllts i har vunnit.

Varje spelare har tre slag i varje runda, men kan även nöja sig med färre. De tärningar som spelaren inte vill behålla efter ett slag tas upp igen och används i nästa slag tills spelaren har slagit tre gånger. Den poängsumma som spelaren får med utgångspunkt i de tärningar som har sparats efter de tre slagen noteras vid en av formulärets rubriker i enlighet med spelarens önskemål. Man behöver alltså inte börja överst med ettorna.

### **Exempel:**

*Spelaren slår 6-6-3-2-1 i det första slaget. Han/hon väljer att spara de två sexorna och slår om de andra tre tärningarna. I det andra slaget slår spelaren 6-4-1. Sexan sparas tillsammans med de andra två sexorna från det första slaget och resterande två tärningar slås om. I det tredje slaget slår spelaren 4-4. Han/hon har nu fått "kåk" (6-6-6-4-4) och totalsumman 26 (6+6+6+4+4) noteras vid rubriken "Kåk. Om det tredje slaget istället resulterar i 3-2, blir den totala summan 18 (6+6+6). Detta resultat kan noteras vid antingen rubriken "Sexor" eller vid rubriken "Tretal".*

Om summan inte kan noteras eftersom de rubriker som matchar resultatet/summan redan har tagits, noteras 0 vid en av de andra rubrikerna. Summan kan även noteras vid rubriken "Chans".

### **Exempel:**

*Om resultatet av ett slag är 6-6-6-1-3 och spelaren redan har tagit "sexor", "treor" och "ettor, noteras 0 vid en av de kvarvarande rubrikerna eller 22 poäng (6+6+6+1+3) vid rubriken "Chans".*

Varje spelare får bara notera poäng en gång vid samma rubrik.  
Högsta antal poäng för de enskilda rubrikerna:

Namn/slag	Maxpoäng
1:or	5 poäng
2:or	10 poäng
3:or	15 poäng
4:or	20 poäng
5:or	25 poäng
6:or	30 poäng
<b>Summa</b>	<b>105 poäng</b>
<b>Bonus</b>	<b>50 poäng</b>
1 par (två tärningar lika)	12 poäng
2 par (två gånger två tärningar lika)	22 poäng
Tretal (tre tärningar lika)	18 poäng
Fyrtal (fyra tärningar lika)	24 poäng
Liten stege (1-2-3-4-5)	15 poäng
Stor stege (2-3-4-5-6)	20 poäng
Kåk (tre tärningar lika plus två tärningar lika)	28 poäng
Chans (totalsumma för alla prickar)	30 poäng
Yatzy (fem tärningar lika)	50 poäng
<b>Maxpoäng totalt</b>	<b>374 poäng</b>

Om den totala poängen för de översta sex rubrikerna är 63 eller mer, får spelaren 50 bonuspoäng. Om den totala poängen är mindre än 63, får spelaren inte någon bonus, dvs. 0 poäng.

*Exempel på poäng:*

Namn/slag	Poäng
1 par (5-5-1-4-6)	$5+5 = 10$ poäng
2 par (5-5-4-4-3)	$15+5+4+4 = 18$ poäng
Tretal (5-5-5-4-2)	$5+5+5 = 15$ poäng
Fyrtal (4-4-4-4-5)	$4+4+4+4 = 16$ poäng
Liten stege (1-2-3-4-5)	$1+2+3+4+5 = 15$ poäng
Stor stege (2-3-4-5-6)	$2+3+4+5+6 = 20$ poäng
Kåk (6-6-6-4-4)	$6+6+6+4+4 = 26$ poäng
Chans (2-4-4-3-6)	$2+4+4+3+6 = 19$ poäng
Yatzy (4-4-4-4-4)	= 50 poäng ((fem lika tärningar ger alltid 50 poäng, oavsett antal prickar)

## YATZY

Det spilles med fem terninger og et ubegrenset antall spillere. Spilleren som får flest poeng på regnskapsblokken, har vunnet.

Hver spiller har tre slag i hver runde, men trenger ikke å benytte seg av alle tre. Terningene som spilleren ikke ønsker å beholde etter et slag, tas opp igjen og brukes i neste slag, inntil spilleren har slått tre ganger. Antall poeng som spilleren får på bakgrunn av terningene som han eller hun har liggende foran seg etter de tre slagene, noteres i en av rubrikkene på blokken etter spillerens eget valg. Man trenger altså ikke å starte øverst på blokken med "Enere".

### **Eksempel:**

*Spilleren slår 6-6-3-2-1 i første slag. Han eller hun velger å la de to 6-erne bli liggende på bordet, og slår de tre terningene som er igjen, på nytt. I andre slag slår spilleren 6-4-1. 6-eren legges til side sammen med de to 6-erne fra første slag, og de to terningene som er igjen, slås på nytt. I tredje slag slår spilleren 4-4. Han eller hun har nå fått "Hus" (6-6-6-4-4), og poengsummen 26 (6+6+6+4+4) noteres i rubrikken "Hus". Hvis det tredje slaget i stedet blir 3-2, blir sluttresultatet 18 poeng (6+6+6), som spilleren enten kan notere i rubrikken "Seksere" eller i rubrikken "Tre like".*

Hvis poengene ikke kan noteres fordi rubrikkene som matcher resultatet/poengsummen allerede er ufyllt, noteres 0 poeng i en av de andre rubrikkene. Eventuelt kan det samlede antall poeng noteres i rubrikken "Sjansje".

### **Eksempel:**

*Hvis resultatet av et slag er 6-6-6-1-3 og det allerede er notert poeng i rubrikkene "Seksere", "Treere" og "Enere", noteres 0 poeng i en av de andre rubrikkene, eller det noteres 22 poeng (6+6+6+1+3) i rubrikken "Sjansje".*

Hver spiller kan bare notere poeng én gang i samme rubrikk.  
Maks. antall poeng som kan oppnås i de enkelte rubrikkene er:

Navn/slag	Maksimalt antall poeng
Enere	5 poeng
Toere	10 poeng
Treere	15 poeng
Firere	20 poeng
Femere	25 poeng
Seksere	30 poeng
<b>Sum</b>	<b>105 poeng</b>
<b>Bonus</b>	<b>50 poeng</b>
Ett par (to like terninger)	12 poeng
To par (to ganger to like terninger)	22 poeng
Tre like (tre like terninger)	18 poeng
Fire like (fire like terninger)	24 poeng
Liten Straight (1-2-3-4-5)	15 poeng
Stor Straight (2-3-4-5-6)	20 poeng
Hus (tre like terninger og to like terninger)	28 poeng
Sjansje (samlet antall poeng for alle øynene)	30 poeng
Yatzy (fem like terninger)	50 poeng
<b>Maksimalt antall poeng til sammen</b>	<b>374 poeng</b>

Hvis det samlede antall poeng for de øverste seks rubrikkene er 63 eller mer, får spilleren 50 bonuspoeng. Hvis det samlede antall poeng er mindre enn 63, får spilleren ingen bonuspoeng, det vil si 0 poeng.

### Pointeksempler:

Navn/slag	Poeng
Ett par (5-5-1-4-6)	$5+5 = 10$ poeng
To par (5-5-4-4-3)	$15+5+4+4 = 18$ poeng
Tre like (5-5-5-4-2)	$5+5+5 = 15$ poeng
Fire like (4-4-4-4-5)	$4+4+4+4 = 16$ poeng
Liten Straight (1-2-3-4-5)	$1+2+3+4+5 = 15$ poeng
Stor Straight (2-3-4-5-6)	$2+3+4+5+6 = 20$ poeng
Hus (6-6-6-4-4)	$6+6+6+4+4 = 26$ poeng
Sjansje (2-4-4-3-6)	$2+4+4+3+6 = 19$ poeng
Yatzy (4-4-4-4-4)	= 50 poeng (fem like terninger gir alltid 50 poeng uansett antall øyne)



## YATZY

Pelataan viidellä nopalla ja pelaajien määrä on rajoittamaton. Voittaja on se, jolla on pelin lopussa eniten pisteitä.

Jokainen pelaaja saa heittää kullakin pelivuorolla kolme kertaa, kaikkia heittokertoja ei tarvitse käyttää. Nopat, joita pelaaja ei halua pitää heiton jälkeen, otetaan talteen seuraavaa heittoa varten, kunnes pelaaja on heittänyt kolme kertaa. Kolmen heittokerran jälkeen jäljellä olevat pisteet merkitään pelaajan valitsemaan kohtaan pöytäkirjaan. Pelaajan ei tarvitse aloittaa pöytäkirjan ensimmäisestä kohdasta. Peli päättyy, kun jokainen pelaaja on heittänyt kaikki pöytäkirjassa olevat yhdistelmät.

### **Esimerkki:**

*Pelaaja heittää ensimmäisellä kerralla 6-6-3-2-1. Pelaaja jättää kuutokset pöytään ja heittää jäljellä olevat nopat uudelleen. Toisella kerralla pelaaja heittää 6-4-1. Kuutonen jätetään pöydälle muiden kuutosten kanssa ja loput nopat heitetään uudelleen. Kolmannella kerralla pelaaja saa 4-4. Hän on heittänyt "Mökin" (6-6-6-4-4), pistesumma 26 (6+6+6+4+4) merkitään kohdalle "Mökki". Jos pelaaja saa kolmannella heitolla 3-2, kokonaispistemääräksi tulee 18 (6+6+6), jonka hän voi merkitä joko kohtaan "Kuutokset" tai "Kolmoisluku".*

Jos pisteitä ei voida merkitä, koska saatu pistemäärä on jo merkitty pöytäkirjaan johonkin toiseen kohtaan, merkitään 0 tai saatu pistemäärä merkitään kohtaan "Sattuma".

### **Esimerkki:**

*Jos heittotulos on 6-6-6-1-3, ja pisteet on jo aiemmin kirjattu "Kuutosten", "Kolmosten", "Ykkösten" kohtaan, 0 pistettä merkitään johonkin muuhun kohtaan tai 22 pistettä (6+6+6+1+3) merkitään kohtaan "Sattuma"*

Pelaajat voivat merkitä pisteitä kuhunkin kohtaan vain kerran.  
Eri kohtien korkeimmat pistemäärät ovat:

Nimi/heitto	Korkein pistemäärä
Ykköset	5 pistettä
Kakkoset	10 pistettä
Kolmoset	15 pistettä
Neloset	20 pistettä
Viitokset	25 pistettä
Kuutoset	30 pistettä
<b>Summa</b>	<b>105 pistettä</b>
<b>Bonus</b>	<b>50 pistettä</b>
Yksi pari (kaksi samaa silmälukua)	12 pistettä
Kaksi paria (kaksi eri paria)	22 pistettä
Kolmoisluku (kolmessa nopassa sama silmäluku)	18 pistettä
Nelosluku (neljässä nopassa sama silmäluku)	24 pistettä
Pieni suora (1-2-3-4-5)	15 pistettä
Iso suora (2-3-4-5-6)	20 pistettä
Mökki (täyskäsi) (Yksi pari ja yksi kolmoisluku)	28 pistettä
Sattuma (kaikkien silmälukujen yhteinen summa)	30 pistettä
Yatzy (kaikissa viidessä nopassa sama silmäluku)	50 pistettä
<b>Suurin kokonaispistemäärä</b>	<b>374 pistettä</b>

Jos kuuden ensimmäisen kohdan yhteispistemäärä on vähintään 63, pelaaja saa 50 bonuspistettä. Jos yhteispistemäärä on alle 63, pelaaja ei saa bonuspisteitä.

*Pistelaskuesimerkkejä:*

Nimi/heitto	Piste
1 pari (5-5-1-4-6)	$5+5 = 10$ pistettä
2 paria (5-5-4-4-3)	$15+5+4+4 = 18$ pistettä
3 samaa silmälukua (5-5-5-4-2)	$5+5+5 = 15$ pistettä
4 samaa silmälukua (4-4-4-4-5)	$4+4+4+4 = 16$ pistettä
Pieni suora (1-2-3-4-5)	$1+2+3+4+5 = 15$ pistettä
Suuri suora (2-3-4-5-6)	$2+3+4+5+6 = 20$ pistettä
Mökki (6-6-6-4-4)	$6+6+6+4+4 = 26$ pistettä
Sattuma (2-4-4-3-6)	$2+4+4+3+6 = 19$ pistettä
Yatzy (4-4-4-4-4)	= 50 pistettä (viisi samanlaista noppaa antaa aina 50 pistettä, silmäluvuista riippumatta).



