

STACK ATTACK

SPILLEREGLER



Spillets indhold

28 klodser, der repræsenterer 7 forskellige kategorier – dvs. 4 klodser i hver farve/kategori 1 kortæske med henholdsvis lette og svære-spørgsmål, 1 timeglas

Sådan vinder man spillet

Det hold, der først får fjernet den sidste klods i et af modstandernes tårne, har vundet spillet. Når et hold har mistet alle deres klodser, er spillet således slut.

Forberedelse til spillet

Spillerne (minimum 2, men gerne flere) deles i 2 til 4 hold. Er man f.eks. 4 spillere, kan man lave 4 hold med 1 spiller på hvert hold eller 2 hold med 2 spillere på hvert hold.

Klodserne lægges på bordet mellem holdene. Holdene skal nu bygge et tårn af klodserne. Holdene skiftes til at tage en klods fra bordet. Når hvert hold har i alt 5 klodser, sættes disse sammen til et tårn, som stilles på bordet ud for holdene. De resterende klodser bliver liggende på bordet. Et tårn må til enhver tid kun indeholde op til 2 klodser i samme farve/kategori.

Klodserne repræsenterer følgende 7 kategorier:

Sport og spil: Alt om sportsgrene, sportsfolk, kortspil, brætspil m.m.

Tid og tal: Årstal, tidsaldre, årtier, århundreder, længder, størrelser, antal m.m.

Ord og sprog: Ordsprog, sangtekster, slangord, fremmedord, ords betydning, oversættelser, forkortelser, slogans m.m.

Natur, videnskab og sundhed: Alt om dyr, planter, natur, fysik, kemi, videnskab, anatomi, sygdomme, sundhed m.m.

(U)brugelig viden: Alt det du (ikke) bør vide om alt mellem himmel og jord

Underholdning: Alt om film, musik, TV, litteratur, kunst, teater, kendte mennesker m.m.

Verden: Geografi, historie, politik, lande, byer, flag, begivenheder, kultur m.m.
Sådan spilles spillet

Der trækkes lod om, hvilket hold der starter.

Når det er ens holds tur, kaldes man 'angriberne'. Man angriber derefter et andet holds tårn. Hvis der er flere hold, kan man selv vælge, hvilket hold man vil angribe. Det hold, der angribes, kaldes 'forsvarerne', Angriberne skal nu forsøge at fjerne den øverste klods i forsvarernes tårn. Angriberne vælger selv, hvilken modstander de vil angribe. Når de angriber en modstander, skal de forsøge at svare rigtigt på et spørgsmål i den kategori, som den øverste klods i forsvarernes tårn repræsenterer.

Angriberne vælger, om de vil have et **NEMT** eller et **SVÆRT** spørgsmål i denne kategori.

Forsvarerne trækker nu et kort i den sværhedsgrad, som angriberne har valgt, og læser det spørgsmål højt, som passer til kategorien på den øverste klods i deres tårn. Timeglasset vendes, og angriberne har nu 1 minut til at svare på spørgsmålet. Det rigtige svar er angivet på kortet.

Hvis det angribende hold har valgt et NEMT spørgsmål:

Svarer angriberne rigtigt på spørgsmålet, skal den øverste klods i forsvarernes tårn fjernes og lægges ud til de andre løse klodser på bordet. Forsvarernes tårn er nu blevet en klods mindre, og angriberne er derfor et skridt tættere på at vinde

Svarer angriberne forkert, må det forsvarende hold tage en valgfri, løs klods fra bordet og bygge under deres tårn, som således bliver højere. Et tårn må dog kun være maks. 7 klodser højt og bestå af maks. 2 klodser i samme kategori.

Hvis det angribende hold har valgt et SVÆRT spørgsmål:

Svarer angriberne rigtigt på spørgsmålet, skal den øverste klods i forsvarernes tårn fjernes og lægges ud til de andre løse klodser på bordet.

Svarer angriberne forkert, bliver tårnet og klodserne stående, som de er.

Uanset om angriberne svarer rigtigt eller forkert på et spørgsmål, og uanset hvilken sværhedsgrad angriberne har valgt, går turen som angriber videre til det næste hold i urets retning.

Spillet fortsætter på samme måde, indtil et af holdene fjerner den sidste klods i et af modstandernes tårne. Det angribende hold har dermed vundet spillet.

God fornøjelse!