

2 VENNER ELLER EJ? REGLER

Indhold:

- 1 Sæt spilleregler
- 1 Spilleplade
- 4 Spillebrikker
- 1 Terning
- 4 Blyanter
- 4 Blokke
- Dilemma-kort, Vennequiz-kort, Venneknuser-kort

Spillets formål:

Vinderen er hele gruppen af venner, hvis I får vennebarometeret helt i top, inden en af spillebrikkerne når i mål.

Spillets start:

Alle spillere vælger en brik.

Vennebarometerets pil sættes på 0.

Den yngste spiller starter.

Spilleren kaster terningen og rykker sin spillebrik det antal felter frem, som øjnene viser.

De forskellige felter

+2, -2, +4 eller -4

Lander du på felterne +2, -2, +4 eller -4, skal du rykke din spillebrik det nævnte antal felter frem eller tilbage, og turen går videre til næste spiller.

Lander der eksempelvis en brik på feltet -2, skal brikken rykke 2 felter tilbage hvor brikken bliver ståenden (Der skal kun laves en handling på det felt, som brikken er landet på ved terningeslaget)

Dilemma / Venneknuser / Vennequiz

Lander du på et Dilemma-/Venneknuser/Vennequiz-felt, skal spilleren til venstre for dig læse et kort i den nævnte kategori op. Du skal nu vælge den spiller, som du tror, der kender dig bedst. Du må ikke vælge oplæseren/spilleren til venstre for dig (oplæseren vælger selv hvilke af spørgsmålene, som skal læses op fra kortet)

Du og spilleren, du har valgt, skal begge skrive jeres svar på hver jeres blok.



Hvis den valgte spiller er enig i dit svar, må du rykke din brik et felt tilbage, og I må dreje vennebarometeret et hak op.



Hvis den valgte spiller er uenig i dit svar, bliver din brik stående.

(Dilemma- og Venneknuser-kategorierne har til hensigt at føre til livlige diskussioner – og måske sætte jeres venskabs værdier på prøve).

Turen går nu videre til næste spiller.



Får I vennebarometeret i top, inden nogen spillebrik når i mål, har gruppens venskab sejret.



Hvis en spillebrik når i mål, før vennebarometeret er kommet i top, taber hele vennegruppen spillet.