

REGLER

Lær reglerne
på få minutter



Lyt, kæmp og vind på at huske soundtracket til dit liv

Musikquizkampen Remix er en underholdende quiz med musik og gode minder. Lyt til tidernes største hits, og scor point, hver gang du husker, hvornår en sang er fra, eller scor ekstra mange point ved at vædde på, hvem der får den bedste runde.

Musikquizkampen Remix er en party pack, som kan spilles alene eller kombineres med Musikquizkampen hovedspil og alle tillægspakker.

ÆSKEN INDEHOLDER



80 x Musikort



1 x Hyggeremixkort



1 x Kampremixkort



4 x Rundekort



8 x Pointkort



4 x Væddemålskort

 14+

 2-10 spillere

 20-30 min.

OPSÆTNING

1. Fordel jer på to hold, og vælg et hold, der starter.
2. Bland alle Musikkortene, og placér dem i en bunke på midten af bordet med bagsiden opad (QR-koden).
3. Hvert hold starter deres Pointlinje ved at trække ét kort fra bunken med Musikkort og placerer det foran sig med forsiden (årstallet) opad.
4. Sortér Rundekortene fra 1-4 med 1 øverst, og læg dem midt på bordet.
5. Læg Pointkortene i nærheden af spillet, og tag dem i brug, hvis et Remixkort kræver det.
6. Vælg, om I vil spille med hyggeregler (blå Remixkort) eller kampregler (røde Remixkort).

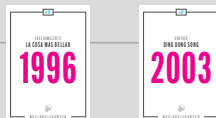
Læs mere om Remix-reglerne på side 6.

HVAD ER EN TIDSLOMME?

I Musikquizkampen scorer man point, når man kan placere et Musikkort i en korrekt tidslomme. Et holds spilleområde består af to linjer: en Pointlinje og en Rundelinje. Tilsammen udgør kort på begge linjer en samlet kronologisk tidslinje af tidslommer.

I dette eksempel er der 2 kort på Pointlinjen og 2 kort på Rundelinjen, som tilsammen skaber 5 tidslommer.

Pointlinje



Tidslommer



Rundelinje



Tidslommer er inklusive kortene
En tidslomme er inklusive årstallene på de kort, der udgør tidslommen.

1

Rundelinje, hold 2

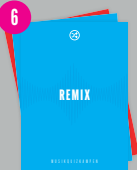
3



Pointlinje, hold 2

Startkort, hold 2

6



Remixkortbunke

2



Musikkortbunke

4



Rundekort

5



3



Pointlinje, hold 1

Startkort, hold 1

Rundelinje, hold 1

1

SÅDAN SPILLES EN RUNDE

Spillet består af fire runder, hvert hold har én tur per runde. En runde startes altid af det hold, der har flest point.

Sådan startes en ny runde

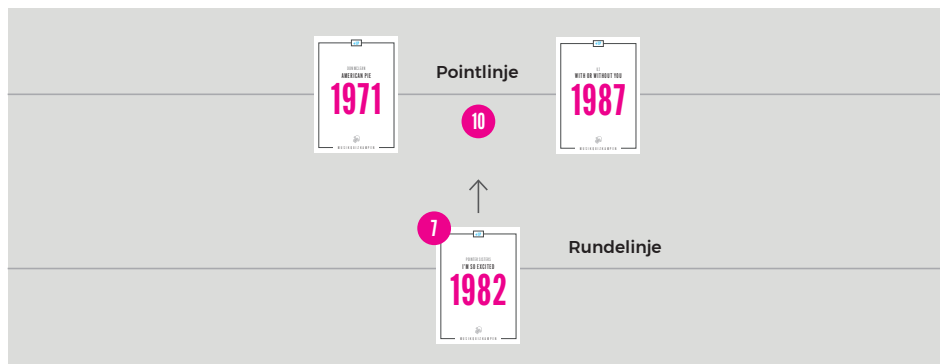
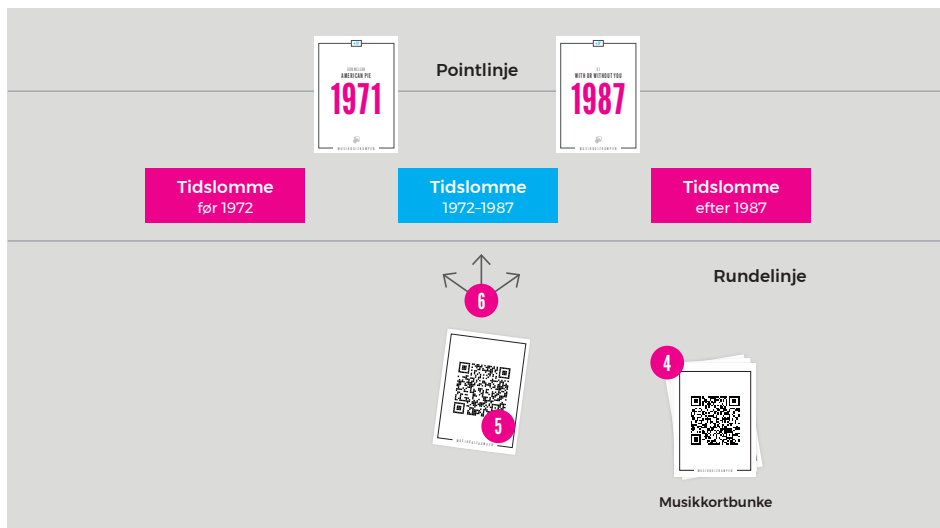
1. Vend Rundekortet for at indikere runden, som I er i gang med.
2. Spil alle runder med bonusreglen for det Remixkort, som I valgte under opsætningen.



En tur består af følgende handlinger

En almindelig runde spilles på følgende måde. (Bemærk: Nogle Remixkort kan ændre på dette, læs mere på side 6).

1. Træk et nyt kort fra Musikkortbunken. Placer kortet foran jer med bagsiden opad.
2. En fra modstanderholdet scanner og afspiller sangen via QR-koden.
3. Holdet skal nu lytte til sangen og inden sangens udløb, placere kortet med bagsiden (QR-koden) opad i den tidslomme, som de tror, at sangen blev udgivet i.
4. Vend kortet for at afsløre sangens udgivelsesår.
5. Er kortet placeret forkert, afsluttes runden, og alle andre korrekt gættede kort på Rundelinjen lægges i Kassérbunken, og turen gives videre.
6. Er kortet placeret korrekt, bliver det liggende på Rundelinjen. Holdet kan nu vælge enten at fortsætte turen ved at trække et nyt kort eller afslutte deres tur.
7. Afslut runden ved at låse rundens point. Flyt kortene fra Rundelinjen til Pointlinjen. Herefter gives turen videre.



SÅDAN AFSPILLES SANGE

1. Du skal bruge Spotify som musiktjeneste.
2. Brug kamera-appen på din mobiltelefon til at scanne QR-koden på kortet.
3. Sangen afspilles automatisk via Spotify.

Hvad nu, hvis du ikke har Spotify?

1. Spotify-appen kan hentes i en gratis version via App Store eller Google Play.
2. Uden Spotify-appen kan sangene stadig afspilles via Spotify Web Player i 29 sek.
3. Find sangen manuelt ved at søge efter den på din foretrukne musiktjeneste.



SÅDAN SPILLER DU MED REMIX-KORT

I Musikquizkampens spilunivers findes der mange forskellige Remixkort, der kan ændre på, hvordan man scorer point for en runde. I denne Party Pack-version er der et Hygge- og et Kampremixkort.

Der findes to typer Remixkort: Hygge og Kamp

- Hyggekort (BLÅ kort) har fokus på hyggen og er gode at spille med, hvis man primært vil nyde musikken og de minder, der vækkes til live, når man spiller.
- Kampkort (RØDE kort) skaber et spil med tempo og fokus på duel mellem holdene.



Opsætning af Remixkort

Vælg, om I vil spille med det blå Hyggeremixkort eller det røde Kampremixkort.

Det valgte Remixkort lægges på midten af bordet og gælder for alle fire runder i spillet, det andet Remixkort lægges til side.

Sådan bruges det blå Remixkort

Placerer et hold mere end 4 kort korrekt i en runde, får de et bonuspoint.

Holdet må gerne fortsætte med at gætte flere sange.

Holdet kan ikke miste deres bonuspoint, selvom de efter 4 korrekt gættede kort fejler.

Sådan bruges det røde Remixkort

Startholdet (flest point) skal vælge et væddemål for runden, som kan udløse ekstra bonuspoint til rundens vinder, og det næste hold må hæve indsatsen, hvis de ønsker det.

Start væddemålet

Startholdet vælger et Væddemålskort, som viser, hvor mange ekstra kort rundens vinder skal have, for at væddemålet går igennem.

Bemærk: For at væddemålet går igennem, må et hold ikke stoppe, før det i runden som minimum har placeret det antal kort korrekt, som det spillede Væddemålskort kræver.



Eksempel:

Hold A vædder på, at vinderen af runden har +2 kort for runden.

Hold A må ikke stoppe deres runde, før det har placeret 2 kort korrekt i denne runde. **Hold B** må stoppe, når det har lyst.

Vinderen af runden får +2 bonuspoint.

Hæve indsatsen

Når det bliver det næste holds tur, kan det fortsætte med væddemålet, eller øge indsatsen med +1 - ved at placere et Væddemålskort oven på det først spillede Væddemålskort.

Vinderen af væddemålet får det antal bonuspoint, som der står på det sidst spillede Væddemålskort.



Eksempel:

Hold A starter med at vædde +2 kort, og stopper deres tur.

Hold B vælger derefter at øge indsatsen til +3 kort.

Hold B må ikke stoppe deres runde, før det har placeret 3 kort korrekt på deres pointlinje.

Bonuspoint

Bonuspoint tildeles et hold ved at bruge Pointkortene.

SPILAFSLUTNING OG POINTGIVNING

Spillet slutter, når begge hold har spillet fire runder. Der gives point for alle kort på Pointlinjen plus alle bonuspoint scoret fra Remixkortene. Holdet med flest point vinder.

UDVID DIN MUSIKSAMLING

På musikquizkampen.dk kan du udvide din musiksamling! Vælg dine favorittillægspakker efter lige præcis din musiksmag. Musikquizkampen har i alt over 1.000 danske og internationale hits. Spillene Musikquizkampen Hovedspil, Remix og tillægspakker kan alle kombineres og bruges sammen.

