

REGLER

Lær reglerne
på få minutter



Lyt, kæmp og vind på at huske soundtracket til dit liv

Musikquizkampen Remix er en underholdende quiz fyldt med julemusik for hele familien. Lyt til tidernes største julehits, og scor point, hver gang du husker, hvornår en sang er fra, eller hvis børnene på holdet kan huske, hvilken salme eller julekalender sangen kommer fra.

Musikquizkampen Remix er en party pack, som kan spilles alene eller kombineres med Musikquizkampen hovedspil og alle tillægspakker.

ÆSKEN INDEHOLDER



80 x Musikort



1 x Hyggeremixkort



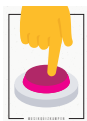
1 x Kampremixkort



4 x Rundekort



14 x Pointkort



1 x Buzzerkort



OPSÆTNING

1. Fordel jer på to hold, og vælg et hold, der starter.
2. Bland alle Musikkortene, og placér dem i en bunke på midten af bordet med bagsiden opad (QR-koden).
3. Hvert hold starter deres Pointlinje ved at trække ét kort fra bunken med Musikkort og placerer det foran sig med forsiden (årstallet) opad.
4. Sortér Rundekortene fra 1-4 med 1 øverst, og læg dem midt på bordet.
5. Læg Pointkortene i nærheden af spillet, og tag dem i brug, hvis et Remixkort kræver det.
6. Vælg, om I vil spille med hyggeregler (blå Remixkort) eller kampregler (røde Remixkort).

Læs mere om Remix-reglerne på side 6.

HVAD ER EN TIDSLOMME?

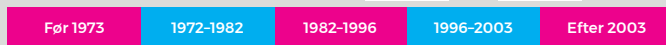
I Musikquizkampen scorer man point, når man kan placere et Musikkort i en korrekt tidslomme. Et holds spilleområde består af to linjer: en Pointlinje og en Rundelinje. Tilsammen udgør kort på begge linjer en samlet kronologisk tidslinje af tidslommer.

I dette eksempel er der 2 kort på Pointlinjen og 2 kort på Rundelinjen, som tilsammen skaber 5 tidslommer.

Pointlinje



Tidslommer



Rundelinje



Tidslommer er inklusive kortene
En tidslomme er inklusive årstallene på de kort, der udgør tidslommen.

1

Rundelinje, hold 2

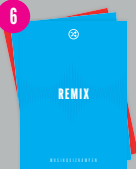
3



Pointlinje, hold 2

Startkort, hold 2

6



Remixkortbunke

2



Musikkortbunke

4



Rundekort

5



3



Pointlinje, hold 1

Startkort, hold 1

Rundelinje, hold 1

1

SÅDAN SPILLES EN RUNDE

Spillet består af fire runder, hvert hold har én tur per runde. En runde startes altid af det hold, der har flest point.

Sådan startes en ny runde

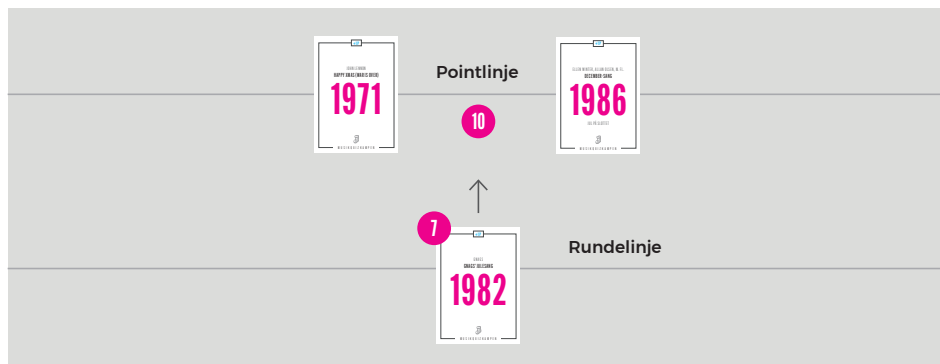
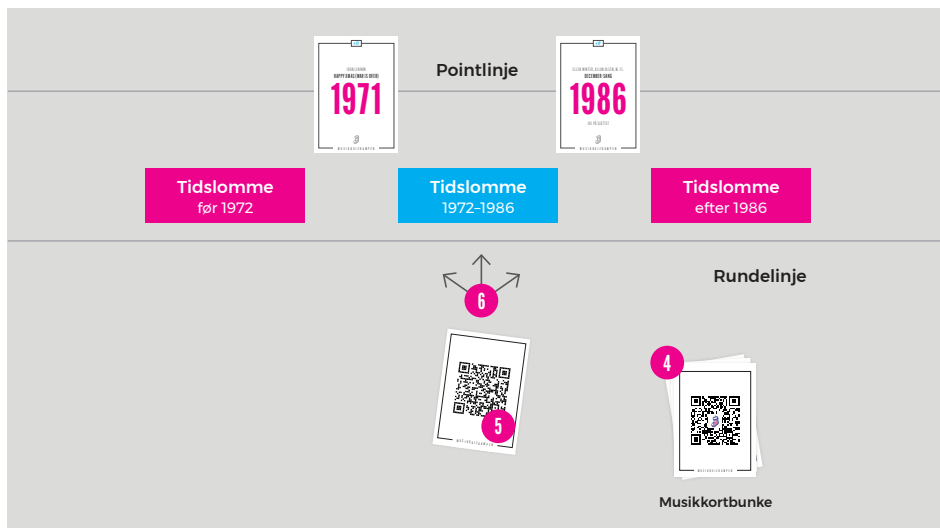
1. Vend Rundekortet for at indikere runden, som I er i gang med.
2. Spil alle runder med bonusreglen for det Remixkort, som I valgte under opsætningen.



En tur består af følgende handlinger

En almindelig runde spilles på følgende måde. (Bemærk: Nogle Remixkort kan ændre på dette, læs mere på side 6).

1. Træk et nyt kort fra Musikkortbunken. Placér kortet foran jer med bagsiden opad.
2. En fra modstanderholdet scanner og afspiller sangen via QR-koden.
3. Holdet skal nu lytte til sangen og inden sangens udløb, placere kortet med bagsiden (QR-koden) opad i den tidslomme, som de tror, at sangen blev udgivet i.
4. Vend kortet for at afsløre sangens udgivelsesår.
5. Er kortet placeret forkert, afsluttes runden, og alle andre korrekt gættede kort på Rundelinjen lægges i Kassérbunken, og turen gives videre.
6. Er kortet placeret korrekt, bliver det liggende på Rundelinjen. Holdet kan nu vælge enten at fortsætte turen ved at trække et nyt kort eller afslutte deres tur.
7. Afslut runden ved at låse rundens point. Flyt kortene fra Rundelinjen til Pointlinjen. Herefter gives turen videre.



SÅDAN AFSPILLES SANGE

1. Du skal bruge Spotify som musik tjeneste.
2. Brug kamera-appen på din mobiltelefon til at scanne QR-koden på kortet.
3. Sangen afspilles automatisk via Spotify.

Hvad nu, hvis du ikke har Spotify?

1. Spotify-appen kan hentes i en gratis version via App Store eller Google Play.
2. Uden Spotify-appen kan sangene stadig afspilles via Spotify Web Player i 29 sek.
3. Find sangen manuelt ved at søge efter den på din foretrukne musik tjeneste.



SÅDAN SPILLER DU MED REMIX-KORT

I Musikquizkampens spilunivers findes der mange forskellige Remixkort, der kan ændre på, hvordan man scorer point for en runde. I denne Party Pack-version er der et Hygge- og et Kampremixkort.

Der findes to typer Remixkort: Hygge og Kamp

- Hyggekort (BLÅ kort) har fokus på hyggen og er gode at spille med, hvis man primært vil nyde musikken og de minder, der vækkes til live, når man spiller.
- Kampkort (RØDE kort) skaber et spil med tempo og fokus på duel mellem holdene.



Opsætning af Remixkort

Vælg, om I vil spille med det blå Hyggeremixkort eller det røde Kampremixkort.

Det valgte Remixkort lægges på midten af bordet og gælder for alle fire runder i spillet, det andet Remixkort lægges til side.

Sådan bruges det blå Remixkort

Nogle af Musikkortene har et julesok-ikon på QR-koden.

Dette er julesange, som enten er en dansk julesalme/-sang eller en sang, der stammer fra en julekalender.

Fire måder at gætte sange med et julesok-ikon korrekt

Kort med et julesok-ikon har enten en julesalme, en dansk julesang, eller en sang fra en julekalender - hvis sangen er fra en julekalender skal man gætte på navnet på julekalenderen, hvis det er en julesalme/-sang, skal man gætte på titel/kunstner.

- 1) Børn og voksne (bestem selv, hvornår man er barn eller voksen) må placere kortet på pointlinjen, hvis de korrekt gætter, hvilken tidslomme sangen passer i,
eller
- 2) Børn og voksne må placere kortet på pointlinjen, hvis de korrekt gætter, hvilken julekalender sangen er fra,
eller
- 3) Børn må placere kortet på pointlinjen hvis de korrekt gætter titlen på den danske julesalme/-sang,
eller
- 4) Voksne må placere kortet på pointlinjen, hvis de korrekt gætter, hvilken kunstner der synger den danske julesalme/-sang.

Sådan bruges det røde Remixkort

Placer Buzzerkortet på midten af bordet, hvor alle kan nå det.

Begge hold kan score bonuspoint på alle kort med julesok-ikon på QR-koden, ved at være første hold til at gætte julekalender, salme, eller kunstner korrekt.

NB! Kortet tilhører stadig det aktive hold, som skal placere det korrekt på pointlinjen ud fra sangens udgivelsesår. Man får kun bonuspoint ved at gætte julekalender, salme, eller kunstner korrekt.

Dyst om bonuspoint

Begge hold må gætte på alle kort med julesok-ikon samtidig. Det hold, der først rører Buzzerkortet, vinder retten til straks efter at gætte julekalender, salme, eller kunstner korrekt efter samme regler som ved det blå Remixkort.

Bonuspoint

Ved korrekt gæt tildeles et hold +1 bonuspoint.

Gættes der forkert, tildeles modstanderholdet +1 bonuspoint.

Brug Pointkortene til uddeling af bonuspoint.

SPILAFSLUTNING OG POINTGIVNING

Spillet slutter, når begge hold har spillet fire runder. Der gives point for alle kort på Pointlinjen plus alle bonuspoint scoret fra Remixkortene. Holdet med flest point vinder.

UDVID DIN MUSIKSAMLING

På musikquizkampen.dk kan du udvide din musiksamling! Vælg dine favorittillægspakker efter lige præcis din musiksmag. Musikquizkampen har i alt over 1.000 danske og internationale hits. Spillene Musikquizkampen Hovedspil, Remix og tillægspakker kan alle kombineres og bruges sammen.

