

KIDZ YATZY











Spilleregler:

I Kidz-Yatzy har spilleren 3 kast i hver runde. Spilleren kaster første gang og vælger de terninger fra, som han/hun vil samle på. De resterende terninger samles i rafflebægeret og bruges i næste slag.

Spilleren kaster anden gang og vurderer, om han/hun vil gemme nogle af terningerne. Det samme gentages i tredje kast (Spilleren bestemmer selv, om han/hun vil kaste 1,2 eller 3 gange). Når spilleren har haft sine tre kast, noteres hans/hendes point på blokken og turen går videre til næste spiller.

På øverste del af blokken gælder det om at få så mange point som muligt af de 6 farver. Samler spilleren min. 18 point, opnår han/hun en bonus på 10 point.

På nederste del af blokken opnås point således:

-  1 par (2 ensfarvede terninger)
-  2 par (2 ensfarvede terninger + 2 ensfarvede terninger)
-  3 ens (3 ensfarvede terninger)
-  4 ens (4 ensfarvede terninger)
-  4 forskellige (1 blå, grøn, orange og gul terning)
-  4 forskellige (1 orange, gul, rød og lyserød terning)
-  2+3 (2 ensfarvede terninger + 3 ensfarvede terninger)
-  Yatzy (5 ensfarvede terninger)

Har spilleren brugt sine 3 kast i en runde og ikke kan bruge nogle af point-felterne på blokken, vælger han/hun hvilket felt som skal streges.

Når alle spillerens felter er fyldt ud, lægges alle point sammen og spilleren med flest point vinder spillet!

God fornøjelse!

KIDZ YATZY











Spelregler:

I Kidz-Yatzy har spelaren 3 kast i varje omgång. Spelaren gör sitt första kast och väljer de tärningar som han/hon vill spara. De resterande tärningarna samlas i tärningsbägaren och används i nästa kast.

Spelaren gör sitt andra kast och avgör om han/hon vill spara några av tärningarna. Det samma upprepas i det tredje kastet (spelaren bestämmer själv om han/hon vill kasta 1, 2 eller 3 gånger). När spelaren har haft sina tre kast antecknas hans/hennes poäng i protokollet, och turen går vidare till nästa spelare.

På protokollets övre del gäller det att få så många poäng som möjligt av de 6 färgerna. Samlar spelaren minst 18 poäng får han/hon en bonus på 10 poäng.

På protokollets nedre del får man poäng så här:

-  1 par (2 tärningar med samma färg)
-  2 par
(2 tärningar med samma färg + 2 tärningar med samma färg)
-  Triss (3 tärningar med samma färg)
-  Fyrtal (4 tärningar med samma färg)
-  4 olika (1 blå, grön, orange och gul tärning)
-  4 olika (1 orange, gul, röd och ljusröd tärning)
-  2+3
(2 tärningar med samma färg + 3 tärningar med samma färg)
-  Yatzy (5 tärningar med samma färg)

Om spelaren har använt sina 3 kast i en omgång och inte kan använda några av poängfälten i protokollet. väljer han/hon vilket fält som ska strykas.

När alla spelares fält är ifyllda läggs alla poäng ihop och spelaren med flest poäng vinner spelet!

Mycket nöje!

KIDZ YATZY











Spilleregler:

I Kidz-Yatzy får spilleren 3 kast i hver runde. Spilleren kaster først en gang og velger hvilke terninger han/hun vil samle på. Resten av terningene legges i ristebeget og brukes til neste slag.

Spilleren kaster for annen gang og vurderer om han/hun vil samle på noen av terningene. Det samme gjentas i tredje kast (spilleren bestemmer selv om han/hun vil kaste 1, 2 eller 3 ganger). Når spilleren er ferdig med sine tre kast, noteres poengene på blokken og turen går videre til neste spiller.

På den øverste halvdel av blokken gjelder det å få flest mulig poeng av de 6 fargene. Hvis spilleren klarer å få minst 18 poeng, får han/hun en bonus på 10 poeng.

På den nederste delen av blokken får man poeng på følgende måte:

-  1 par (2 terninger i samme farge)
-  2 par (2 terninger i samme farge + 2 terninger i samme farge)
-  3 like (3 terninger i samme farge)
-  4 like (4 terninger i samme farge)
-  4 forskjellige (1 blå, 1 grønn, 1 oransje og 1 gul terning)
-  4 forskjellige (1 oransje, 1 gul, 1 rød og 1 lyserød terning)
-  2+3 (2 terninger i samme farge + 3 terninger i samme farge)
-  Yatzy (5 terninger i samme farge)

Hvis spilleren har brukt sine 3 kast i en runde og ikke kan bruke noen av poengfeltene på blokken, må han/hun velge et felt som skal strykes.

Når spillerne har fylt ut alle feltene, telles poengene sammen, og den spilleren som har fått flest poeng, har vunnet spillet!

God fornøyelse!

KIDZ YATZY









Pelisäännöt:

Kidz-Yatzy-pelissä pelaaja heittää kolme kertaa jokaisella vuorollaan. Ensimmäisellä heittokerralla pelaaja valitsee nappulat, jotka hän haluaa säästää. Pelaaja asettaa jäljelle jäävät nopat noppakuppiin ja käyttää ne seuraavalla heittokerralla.

Toisella heittokerralla pelaaja arvioi jälleen, haluaako hän säästää jotkin nopista. Sama toistuu kolmannella heitolla (pelaaja päättää itse, haluaako hän heittää yhden kerran, kaksi kertaa vai kolme kertaa). Kun pelaaja on heittänyt noppia kolme kertaa, hänen pisteensä merkitään lehtiön ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Pelaaja yrittää kerätä lehtiön yläosaan mahdollisimman paljon pisteitä kuuden värin avulla. Kun pisteitä on vähintään 18, pelaaja saa 10 pisteen bonuksen.

Lehtiön alareunaan merkitään pisteet seuraavasti:

-  1 pari (2 samanväristä noppaa)
-  2 paria (2 samanväristä + 2 samanväristä noppaa)
-  3 samanväristä (3 samanväristä noppaa)
-  4 samanväristä (4 samanväristä noppaa)
-  4 eriväristä noppaa
(yksi sininen, vihreä, oranssi ja keltainen noppa)
-  4 eriväristä noppaa
(yksi oranssi, keltainen, punainen ja vaaleanpunainen noppa)
-  2+3 (2 samanväristä + 3 samanväristä noppaa)
-  Yatzy (5 samanväristä noppaa)

Jos pelaaja ei pysty kolmen heittokertansa jälkeen täyttämään yhtään lehtiön pistekenttää, hän voi valita yliviivattavan kentän.

Kun pelaajien kaikki kentät ovat täynnä, kaikki pisteet lasketaan yhteen. Eniten pisteitä saanut voittaa pelin!

Viihtyisiä pelihetkiä!