

ÆSELSPILLET

Spilleregler

DK

Kortene blandes og fordeles mellem spillerne. Hver spiller anbringer sine kort i en bunke foran sig med bagsiden opad. Den yngste spiller starter og der spilles i urets retning.

Spillerne vender på skift det øverste kort i deres bunke og anbringer det vendte kort foran deres bunke med billedsiden opad.

Hvis en spiller vender et kort, der i opad- eller nedadstigende rækkefølge passer på et kort, vendt af en anden spiller, anbringes kortet ovenpå dette kort. Dvs. at man både kan lægge kort nummer 6 og kort nummer 8 ovenpå kort nummer 7. Herefter får spilleren ret til at anbringe endnu et kort, enten et kort fra sin bunke af allerede vendte kort, eller et kort, der endnu ikke er vendt. Således fortsættes, indtil spilleren vender et kort, der ikke passer noget sted. Turen går så videre til næste spiller.

Når en spiller vender kort nummer 1, lægges dette kort midt på bordet med billedsiden opad. Ovenpå dette kort, skal spillerne anbringe kort i opadstigende rækkefølge efterhånden som de vendes, dvs. ovenpå kort nummer 1 lægges kort nummer 2, ovenpå kort nummer 2 lægges kort nummer 3, osv. Men ellers gælder de samme regler som nævnt ovenfor.

Kort, der passer på midterbunken, skal placeres på midterbunken og må ikke placeres andre steder. Hvis et kort ikke passer på midterbunken, men kan passe på flere af de andre spillers bunker, skal kortet anbringes hos den spiller, der sidder nærmest på ens venstre side.

Hvis en spiller overser en mulighed for at komme af med et kort, får han/hun æselkortet og kaldes "æsel". Desuden skal han/hun have et kort af hver spiller fra deres bunke med ikke-vendte kort. Næste gang en anden spiller overser en mulighed, går æselkortet videre til ham/hende.

Når en spiller har vendt alle sine kort, og turen kommer til ham hende igen, vender han/hun sin bunke med bagsiden opad og begynder forfra med at vende kortene.

Den spiller, der først kommer af med alle sine kort, har vundet. Hvis spilleren har æselkortet, er det dog den spiller, der bliver næsthurtigst færdig der vinder spillet.

God fornøjelse!



ESELSPILLET

Spilleregler

N

Kortene blandes og fordeles mellom spillerne. Hver spiller legger kortene sine i en bunke foran seg med baksiden opp. Den yngste spilleren starter, og spillet foregår i klokkeretningen.

Spillerne bytter på å snu det øverste kortet i bunken sin og legger kortet som er snudd, foran bunken sin med bildesiden opp.

Hvis en spiller snur et kort som i oppad- eller nedadstigende rekkefølge passer oppå et kort som er snudd av en annen spiller, legges kortet oppå dette kortet. Det vil si at man både kan legge kort nummer 6 og kort nummer 8 på kort nummer 7. Deretter kan spilleren legge på enda et kort: enten et kort fra sin egen bunke av allerede snudde kort, eller et kort som ennå ikke er snudd. Dette fortsetter til spilleren snur et kort som ikke passer noe sted. Turen går så videre til neste spiller.

Når en spiller snur kort nummer 1, legges dette kortet midt på bordet med bildesiden opp. Oppå dette kortet skal spillerne legge kort i oppadstigende rekkefølge ettersom de snus. Det vil si at oppå kort nummer 1 legges kort nummer 2, oppå kort nummer 2 legges kort nummer 3 osv. Ellers gjelder de samme reglene som nevnt ovenfor.

Kort som passer på midtbunken, skal legges på midtbunken og må ikke legges andre steder. Hvis et kort ikke passer på midtbunken, men kan passe på flere av de andre spillernes bunker, skal kortet legges på bunken til spilleren som sitter nærmest til venstre.

Hvis en spiller overser en mulighet for å bli kvitt et kort, får han/hun eselkortet og blir kalt "esel". Dessuten får han/hun et kort av hver spiller fra deres bunke med ikke-snudde kort. Neste gang en annen spiller overser en mulighet, går eselkortet videre til denne spilleren.

Når en spiller har snudd alle kortene sine og turen kommer til denne spilleren igjen, snur han/hun bunken sin slik at baksidene er opp og starter forfra med å snu kortene.

Spilleren som først blir kvitt alle kortene sine, har vunnet. Hvis spilleren har eselkortet, er det derimot spilleren som blir nest raskest ferdig, som vinner spillet.

God fornøyelse!



ÅSNE SPELET

Spelregler

S

Korten blandas och delas ut till spelarna. Varje spelare lägger sina kort i en hög framför sig, med baksidan uppåt. Den yngsta spelare börjar, spelet går medurs.

Spelarna vänder upp det översta kortet i sin hög och lägger det vända kortet framför högen med bildsidan uppåt.

Om en spelare vänder ett kort som i uppåt- eller nedåtstigande ordningsföljd passar efter ett kort som vänts upp av en annan spelare, lägger han eller hon sitt kort på det matchande kortet. Alltså: Man kan både lägga kort nummer 6 och kort nummer 8 ovanpå kort nummer 7. Sedan får spelaren rätt att lägga ett kort till, antingen ett kort från sin hög av redan vända kort eller ett kort som ännu inte har vänts. Så fortsätter det tills spelaren vänder ett kort som inte kan läggas någonstans. Därefter är det nästa spelares tur.

När en spelare vänder kort nummer 1 läggs detta kort mitt på bordet med bildsidan uppåt. Ovanpå detta kort ska spelaren lägga kort i uppåtstigande ordningsföljd efter hand som de vänds upp: På kort nummer 1 läggs kort nummer 2, på kort nummer 2 läggs kort nummer 3 osv. I övrigt gäller de regler som anges ovan.

Kort som passar i mittenhögen ska placeras där och får inte placeras någon annanstans. Om ett kort inte passar i mittenhögen, men kan passa i flera av de andra spelarnas högar, ska kortet placeras hos den spelare som sitter närmast till vänster om spelaren.

Om en spelare missar en chans att bli av med ett kort, blir han eller hon "Åsna" och får åsnekortet. Dessutom får han eller hon ett kort från varje spelare, som plockas ur deras hög med kort som ännu inte har vänts upp. Nästa gång en spelare missar sin chans får han eller hon ta över åsnekortet.

När en spelare har vänt alla sina kort och det återigen är hans eller hennes tur, vänder han eller hon på sin vända hög och börjar om från början med att vända korten.

Den spelare som först blir av med alla sina kort har vunnit. Om denna spelare har åsnekortet är det den spelare som är näst snabbast att bli av med korten som vinner.

Mycket nöje!



AASIPELI

Pelisäännöt

FIN

Kortit sekoitetaan ja jaetaan pelaajille. Jokainen pelaaja laittaa saamansa kortit eteensä pinoon taustapuoli ylöspäin. Nuorin pelaaja aloittaa. Peli etenee myötäpäivään.

Pelaajat kääntävät vuorollaan pinonsa ylimmän kortin ja asettavat käännetyn kortin pinonsa viereen kuvapuoli ylöspäin.

Jos pelaaja kääntää kortin, joka sopii toisen pelaajan kääntämään korttiin nousevassa tai laskevassa järjestyksessä, kortti laitetaan tämän päälle. Esimerkiksi kortin numero 7 päälle voidaan laittaa sekä kortti numero 6 että kortti numero 8. Tämän jälkeen pelaajalla on oikeus asettaa vielä yksi kortti, joko kortti käännettyjen korttiansa pinosta tai kortti, jota ei vielä ole käännetty. Näin jatketaan, kunnes pelaaja kääntää kortin, joka ei sovi mihinkään. Tämän jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Kun pelaaja kääntää kortin numero 1, tämä kortti laitetaan pöydälle kuvapuoli ylöspäin. Tämän kortin päälle pelaajien on laitettava kortteja nousevassa järjestyksessä sitä mukaa kuin niitä käännetään, eli kortin numero 1 päälle laitetaan kortti numero 2, kortin numero 2 päälle laitetaan kortti numero 3 jne. Muuten pätevät samat säännöt kuin edellä.

Keskipinon sopiva kortti on laitettava keskipinon, eikä sitä saa laittaa muualle. Jos kortti ei sovi keskipinon, mutta se voi sopia usean muun pelaajan pinoon, kortti on laitettava pelaajalle, joka istuu lähimpänä vasemmalla.

Jos pelaaja ei huomaa mahdollisuutta päästä eroon kortista, hän saa aasikortin ja häntä kutsutaan "aasiksi". Lisäksi hänen on otettava yksi kortti jokaisen pelaajan kääntämättömien korttien pinosta. Kun myöhemmin toiselta pelaajalta jää mahdollisuus huomaamatta, aasikortti siirtyy hänelle.

Kun pelaaja on kääntänyt kaikki korttinsa ja vuoro siirtyy uudelleen hänelle, hän kääntää pinonsa taustapuoli ylöspäin ja alkaa uudelleen kääntää kortteja.

Pelaaja, joka pääsee ensimmäisenä eroon kaikista korteistaan, on pelin voittaja. Jos tällä pelaajalla on aasikortti, voittaja on pelaaja, joka seuraavaksi pääsee korteistaan eroon.

Hauskoja pelihetkiä!

