

**KLODS
MAJOR**

**KLUMPE
DUNS**

**KLOSS
MAJOR**

**NAKKI
SORMI**



Spilleregler • Spelregler • Pelisäännöt





Spilleets opstilling:

Byg et tårn af klodserne. Start med at lægge en bund af 3 klodser: 1 rød, 1 gul og 1 blå klods. Oven på disse placeres yderligere 3 klodser (rød, gul og blå) på tværs af det første lag. Sådan fortsættes, indtil alle klodserne er brugt.

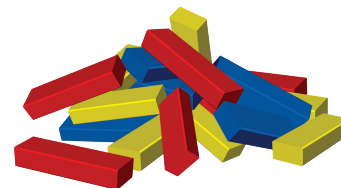
Selve spillet:

Den første spiller kaster den farvede terning. Terningen afgør, hvilken farve klods spilleren skal fjerne. Spilleren skal derefter med én hånd trække/skubbe en klods i den farve ud af tårnet (aldrig fra øverste lag), og anbringe klodsen på tværs på toppen af tårnet. Herefter skiftes spillerne til at kaste terningen, skubbe/trække en klods ud og placere klodsen øverst på tårnet. Der skal stadig lægges 3 klodser i hvert lag som ved opbygning af tårnet, men nu betyder rækkefølgen af farverne ikke noget.

Spillet fortsætter, indtil en spiller fjerner en klods, der får tårnet til at vælte. De andre spillere må nu råbe "KLODSMAJOR". Den spiller, der fik tårnet til at vælte, udgår nu af spillet, og de andre starter forfra (som beskrevet ovenfor), indtil der er fundet en vinder.

Bemærk: Klodserne er ikke lige tykke, så nogle af dem er lettere at fjerne end andre. Det kan lade sig gøre at få hele tårnet til at balancere på en enkelt klods. Du vil blive overrasket over, hvor højt I kan bygge tårnet.

God fornøjelse!



Ställ upp spelet så här:

Bygg ett torn av klossarna. Börja med att lägga en botten av tre klossar: En röd, en gul och en blå kloss. Övanpå dessa placeras ytterligare tre klossar (röd, gul och blå) tvärs över det första lagret. Fortsätt på samma sätt tills du har använt alla klossar.

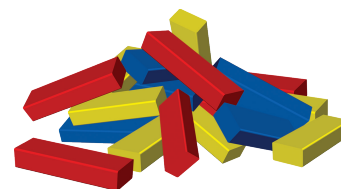
Spelet kan börja:

Den första spelaren kastar färgtärningen. Tärningen avgör vilken färg det ska vara på klossen som spelaren ska plocka bort. Spelaren ska sedan med en hand dra eller skjuta ut en kloss i den färgen (aldrig från det översta lagret) och placera den på tvären längst upp i tornet. Därefter turas spelarna om att kasta tärningen, trycka/dra ut en kloss och placera den överst i tornet. Det ska fortfarande läggas tre klossar i varje lager, som när tornet byggdes upp, men nu spelar det ingen roll i vilken ordning färgerna kommer.

Spelet fortsätter tills en spelare plockar bort en kloss som får tornet att välta. De andra spelarna får nu ropa "KLUMPEDUNS" och spelaren som fick tornet att välta är ute. De andra börjar om från början (enligt beskrivningen ovan) tills en vinnare har korats.

Viktigt: Klossarna är inte lika tjocka, så vissa av dem är lättare att ta bort än andra. Det går att få hela tornet att balansera på en enda kloss. Du kommer att bli överraskad över hur högt ni kan bygga tornet.

Mycket nöje!





Oppstilling:

Bygg et tårn av klossene. Start med å legge en bunn av 3 klosser: 1 rød, 1 gul og 1 blå kloss. Oppå disse plasseres ytterligere 3 klosser (rød, gul og blå) på tvers av det første laget. Fortsett slik til alle klossene er brukt opp.

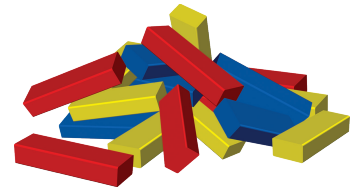
Selve spillet:

Den første spilleren kaster den fargede terningen. Terningen bestemmer hvilken farge klossen som spilleren skal fjerne, har. Spilleren skal deretter med én hånd trekke/skyve en kloss i den aktuelle fargen ut av tårnet (aldri fra det øverste laget), og plassere klossen på tvers på toppen av tårnet. Dernest skifter spillerne på å kaste terningen, skyve/trekke en kloss ut og plassere klossen øverst på tårnet. Det skal fortsatt legges 3 klosser i hvert lag som ved oppbyggingen av tårnet, men nå har ikke rekkefølgen på fargene noe å si.

Spillet fortsetter inntil en spiller fjerner en kloss som får tårnet til å velte. De andre spillerne må nå rope "KLOSSMAJOR". Spilleren som fikk tårnet til å velte går ut av spillet, og de andre starter forfra (som beskrevet ovenfor), inntil det er kåret en vinner.

NB: Klossene er ikke like tykke, så noen av dem er enklere å fjerne enn andre. Det er mulig å få hele tårnet til å balansere på en enkelt kloss. Du vil bli overrasket over hvor høyt tårnet kan bli.

God fornøyelse!



Pelin kulku:

Rakentakaa torni palikoista. Rakentakaa aluksi tornin perusta kolmesta palikasta, joista yksi on punainen, yksi keltainen ja yksi sininen. Asettakaa perustalle poikittain tornin seuraavan kerroksen kolme palikkaa: punainen, keltainen ja sininen. Lisätkää torniin kerroksia näin, kunnes kaikki palikat on käytetty.

Pelaaminen:

Ensimmäinen pelaaja heittää moniväristä noppaa. Nopan väri ratkaisee poistettavan palikan värin. Sen jälkeen pelaajan on vedettävä tai työnnettävä kädellään tornista (ei koskaan ylimmästä kerroksesta) nopalla valittu palikka ja sijoitettava se poikittain tornin huipulle. Tämän jälkeen pelaajat heittävät vuorollaan noppaa ja työntävät tai vetävät tornista palikan ja sijoittavat sen tornin huipulle. Kuhunkin kerrokseen on jatkuvasti asetettava

kolme palikkaa, kuten tornia rakennettaessa, mutta nyt värin järjestyksellä ei ole merkitystä.

Peli jatkuu, kunnes joku poistaa palikan, joka kaataa tornin. Muiden pelaajien on huudettava silloin: "NAKKISORMI". Tornin kaatanut pelaaja poistuu silloin pelistä, ja muut pelaajat aloittavat alusta (edellä kuvatulla tavalla), kunnes jäljellä on voittaja.

Huomautus: Palikat eivät ole samanpaksuisia, joten kaikkia ei ole yhtä helppo poistaa. Koko torni voi pysyä tasapainossa yhden palikan varassa. Pelaajat yllättyvät siitä, miten korkeaksi tornin voi rakentaa.

Hauskoja pelihetkiä!

