

DANMARK SPILLET



SPILLEREGLER

Lær dit land at
kende på en sjov og
spændende måde

1. Bykortene blandes. Hver spiller får 4 bykort fra hver af grupperne A, B, C og D – i alt 16 kort. Spilleren skal aflægge besøg i alle de tildelte byer i løbet af spillet, og skal derfor lægge en fornuftig rejseplan, hvor han/hun hurtigst muligt når rundt til alle de tildelte byer. Spilleren skal slutte i den samme by som han/hun startede.
2. Spørgsmålskortene og chancekortene blandes og lægges i hver sin bunke ved siden af spillepladen.
3. Spillerne skiftes til at slå med terningen og rykke lige så mange felter på spillepladen, som øjnene på terningen viser. Der må rykkes fremad, tilbage eller til siden – men dog altid i samme retning for hvert slag. Kun i de byer, hvor man ikke kan komme længere, f.eks. Hanstholm og Skagen, må man rykke både frem og tilbage i samme slag.
4. Nogle byer er mærket med en stjerne. Hvis man lander her, skal man tage et chancekort. Chancekortene fortæller f. eks., om man får et ekstra slag, en flybillet eller en færgebillet/broafgift, eller om man skal springes over næste gang, det er ens tur. Chancekort med flybillet og færgebillet/broafgift kan gemmes, til man får brug for dem.
5. For at flyve, sejle eller komme over Storebæltsbroen, skal man slå en 1'er eller en 5'er – medmindre man har et chancekort, der gælder for en flybillet eller en færgebillet/broafgift. For at komme med flyet, færgen eller over Storebæltsbroen, er det en forudsætning, at man ved et terningkast er kommet til at stå i en by med en lufthavn, havn eller bro.
6. Hvis man slår en 6'er, skal man ikke rykke frem, men tage et spørgsmålskort fra bunken - uden selv at læse det. En af modspillerne læser spørgsmålet højt. Hvis man svarer forkert på spørgsmålet, skal man blive stående og vente til næste gang, det er ens tur til at slå. Hvis man svarer rigtigt, får man spørgsmålskortet og flytter det antal felter, der står på kortet. Den 6'er, der er slået, skal ikke tælles med. Hver gang man har fået 3 spørgsmålskort for rigtige svar, får man et ekstra slag.
7. For at besøge en by (og kunne aflevere det tilsvarende bykort), skal man slå nøjagtigt det antal øjne, som svarer til det antal felter, man i øjeblikket befinder sig fra byen. Der må ikke stå 2 spillebrikker i samme by. Hvis der allerede står en spillebrik i en by, skal de andre spillere derfor standse ved nærmeste forudgående, frie by.
8. Den spiller, der først får besøgt alle sine tildelte byer (og afleveret alle sine bykort) og når tilbage til den by, hvor han/hun startede, har vundet.

God tur og god fornøjelse!