

# NORGE RUNDT



## SPILLEREGLER

Lær landet ditt å kjenne på en ny og spennende måte  
Kjenner du Norge – vinner du helt sikkert et kongerike!

Antall deltakere: 2–6

Alder: 8–99 år

### Spillet består av:

1 spilleplate, 6 figurer, 1 terning, 96 stedskort (24 A-kort, 24 B-kort, 24 C-kort, 24 D-kort), 62 spørsmålkort, 28 sjanseskort

Familiespill med vanskelige og lette spørsmål om norsk geografi, historie og kultur.

Norge Rundt er både spennende og lærerikt.

Reis rundt og besøk de stedene du får utdelt før spillet begynner. Da gjelder det å legge en fornuftig reiseplan – og i tillegg både ha hell og kunnskap om Norge – hvis du skal vinne spillet.

1. Hver spiller får utdelt 4 stedskort fra hver av gruppene A, B, C, D – i alt 16 kort. Hvert sted skal besøkes i løpet av spillet. Den spilleren som først klarer å få levert sine stedskort og nå hjem igjen til stedet han startet fra, har vunnet.
2. Man slår terningen etter tur, og flytter så mange plasser fram som øynene viser. Man kan flytte framover, bakover eller til siden, men alltid i SAMME RETNING for hvert kast. Bare på de stedene der du ikke kan komme lengre – f.eks. Kirkenes, Halden m.fl. – kan det flyttes både fram og tilbake i samme kast.
3. For å komme med en ferje eller med hurtigruta fra et sted til et annet, må man slå en 1-er eller 5-er – med mindre du har et sjanseskort som gjelder som ferjebillett.
4. Noen av stedene er merket med en stjerne. Kommer du dit, skal du trekke et sjanseskort. Enten får du et ekstra kast, en ferjebillett, en flybillett – eller du må stå over en omgang.

5. Hvis en spiller slår en 6-er skal han ikke flytte brikken, men trekke et spørsmålkort uten å lese det selv. En av motspillerne leser høyt og hvis spilleren svarer feil på spørsmålet, må han stå over en omgang. Svarer han derimot riktig, får han kortet og flytter så mange plasser fram som det står på spørsmålkortet. 6-eren som han slo, skal ikke telles med. Når man har fått 3 kort for et svar, får man et ekstra slag.
6. Blant sjanseskortene finnes det også flybilletter som gjelder mellom de stedene som er nevnt på kortet. De kan bare benyttes en gang på en av rutene – og det er en forutsetning at du står i en av avgangsbryene når du bruker det.

Det gjelder kort sagt å ha flaks med terningen, sjanseskortene og gode kunnskaper om Norge. Da kommer du raskt fram etter din egen reiseplan. For å besøke et sted (og kunne levere et besøkskort), må du slå nøyaktig samme antall øyne på terningen, som tilsvarer avstanden fra stedet. To figurer kan ikke stå samtidig på samme sted eller felt. Er et felt opptatt, må de andre figurene stanse ved nærmeste, forutgående felt. Den som først får levert alle besøks-kortene sine og når tilbake der han startet fra, har vunnet.

God tur og god fornøyelse!