

# SVERIGE- SPELET



**SPELREGLER**  
Lär känna ditt land  
på ett roligt  
och spännande sätt!

1. Varje spelare får 4 kort med ortnamn från vardera grupp (A, B, C och D). Spelaren väljer själv från vilken av dessa 16 orter han/hon vill starta. Kortet med den ort man startar från behålls under hela resan och lämnas in sist. Alla 16 orter ska besökas under spelets gång. Den spelare som först blir av med sina kort och återvänder till orten som han/hon startade från vinner.
2. Man kastar tärningen i tur och ordning och flyttar så många steg som prickarna på tärningen visar. Man kan flytta åt alla håll, men alltid i SAMMA RIKTNING under ett och samma kast. Det är endast på de orter, där det inte går att komma vidare – t.ex. Strömstad, Haparanda m.fl. – som man får flytta fram och tillbaka i samma kast.
3. Några av orterna är märkta med en stjärna. Hamnar man på dessa ska man ta ett chanskort. Antingen får man då ett extrakast, en färjebiljett eller en flygbiljett eller så får man stå över ett kast.
4. För att åka färja från en hamn till en annan (streckade linjer) måste man slå en 1:a eller en 5:a, såvida man inte har ett chanskort som gäller som enkelbiljett. För att få åka med färjan måste man dock ha hamnat just på hamnorten i det senaste kastet.
5. För att kunna flyga måste man slå en 1:a eller en 5:a, såvida man inte har ett chanskort som gäller som enkelbiljett. För att få flyga måste man dock ha hamnat just på flygplatsen i det senaste kastet. Liksom för färje- biljett gäller att man sparar chanskortet tills man får användning för det.
6. När en spelare kastar en 6:a ska han/hon inte flytta sin pjäs utan ta ett frågekort, men utan att

själv läsa det. En av motspelarna läser frågan högt och om spelaren svarar FEL på frågan får han/hon stå över ett kast. Svarar spelaren däremot RÄTT får han/hon kortet och flyttar så många orter framåt som det står på frågekortet. 6:an som spelaren slog ska inte räknas med. När man har svarat rätt på 3 frågekort får man ett extrakast.

7. För att besöka en ort (och få lägga ifrån sig ett besökskort) måste man slå ett tärningskast som gör att man kommer jämnt in på ortrutan. 2 pjäser får inte stå på samma ställe samtidigt. Är orten redan upptagen måste andra pjäser stanna på närmast föregående lediga ort.
8. Spelaren som först har lämnat in alla sina besökskort och återvänt till orten han/hon startade från, har vunnit.

Lycka till och mycket nöje med ditt sverige-spel!