



Bubble Jungle™

Sisältö:

- 50 haastekorttia
- 4 norsua
- 48 palloa (8 kutakin väriä)

Pelin tavoite

Ensimmäisenä 10 pistettä kerännyt pelaaja voittaa pelin.

Valmistelut

- Jokainen pelaaja valitsee norsun
- Kaikki pallot kaadetaan peliareenalle
- Haastekortit sekoitetaan ja asetetaan pinoon kuvapuoli alaspäin peliareenan viereen.

Pelikierros

Peli etenee peräkkäisissä kierroksissa. Pelaaja kääntää haastekortin pinosta esiin siten, että kaikki näkevät sen. Kaikki pelaajat yrittävät kerätä haastekortissa (A) näkyvät pallot (katso kohta ”haastekortit”).

HUOMAA: Pelaaja häviää, jos hän kerää eri määrän tai vääränvärisiä palloja kuin haastekortissa pyydetään. Jos pelaaja kerää pelikierroksen aikana vääräisiä palloja, ne voi palauttaa takaisin peliareenalle ja jatkaa (B).

A



B



Haastekortit

Kerää nopeimmin KAIKKI OMANVÄRISET PALLOT.



Kerää nopeimmin 11 minkä tahansa väristä palloa (putkilo tulee täyteen).

Kerää nopeimmin haastekortissa kuvatut pallot missä tahansa järjestyksessä.



Kierros loppuu, kun joku pelaajista on saavuttanut haastekortin tavoitteen. Pelaaja, joka saavuttaa tavoitteen ensimmäisenä, asettaa haastekortin eteensä, ja aloitetaan uusi kierros.

Pelin loppu

Ensimmäisenä 10 haastekorttia kerännyt pelaaja voittaa pelin.

© 2017 Blue Orange. Bubble Jungle ja Blue Orange ovat Blue Orangen tavaramerkkejä. Peliä julkaistaan ja jaellaan Blue Orangen luvalla. Osoite: Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Ranska. Valmistettu Kiinassa. Suunniteltu Ranskassa. www.blueorangegames.eu



Bubble Jungle™

Indhold:

- 50 kort med udfordringer
- 4 elefanter
- 48 kugler (8 i hver farve)

Spillets formål

Den spiller, som først opnår 10 point, vinder.

Opstilling

- Hver spiller vælger en elefant.
- Alle kuglerne lægges i spilæskens bund.
- Kortene med udfordringer blandes og lægges i en bunke med forsiden nedad ved siden af spilæskens bund med kuglerne.

Spillerunde

Spillet spilles som runder efter hinanden. En spiller trækker et kort i kortbunken med udfordringer og vender det med forsiden opad, så alle spillerne kan se det. Alle spillere skal forsøge at samle de kugler, der er vist på kortet med udfordringen (A) (se ”Kort med udfordringer”).

BEMÆRK: Du har tabt, hvis du samler færre eller flere kugler end dem, som kortet angiver, eller hvis du samler de forkerte farver. I løbet af runden kan du lægge kugler tilbage i spilæskens bund med kugler (hvis du f.eks. har samlet en forkert kugle op) og fortsætte (B).

A



B



Kort med udfordringer

Hvem samler først ALLE KUGLERNE I DERES EGEN FARVE.



Hvem samler først 11 kugler i vilkårlige farver (til snablen er helt fyldt).

Hvem samler først de kugler, der er vist på kortet, i vilkårlig rækkefølge.



Runden er slut, så snart en spiller har løst opgaven på kortet med udfordringen. Hvis du løser opgaven først, skal du anbringe kortet med udfordringen foran dig og starte en ny runde.

Spillets afslutning

Den spiller, som først samler 10 kort med udfordringer, vinder.

© 2017 Blue Orange. Bubble Jungle og Blue Orange er varemærker tilhørende Blue Orange. Spillet udgives og distribueres under licens af Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrig. Fremstillet i Kina. Udviklet i Frankrig. www.blueorangegames.eu





Bubble Jungle™

Innhold:

- 50 utfordringskort
- 4 elefanter
- 48 baller (8 i hver farge)

Formålet med spillet

Den spilleren som først har samlet 10 kort, har vunnet spillet.

Forberedelser

- Hver spiller velger en elefant.
- Alle ballene slippes oppi bunnen av spillesken.
- Utfordringskortene stokkes og legges med baksiden opp i en trekkbunke ved siden av bunnen av spillesken.

Beskrivelse av spillet

Spillet består av flere påfølgende omganger. En av spillerne trekker et utfordringskort fra bunken, snur det og legger det med forsiden opp slik at alle kan se det. Alle spillerne prøver å plukke opp ballene som vises på utfordringskortet (A) (se "Utfordringskort").

MERK! Du vinner ikke hvis du plukker opp flere eller færre baller enn det som står i utfordringen, eller hvis du plukker opp baller i gale farger. Hvis du har plukket feil, kan du så lenge omgangen varer, legge noen baller tilbake i bunnen av spillesken og fortsette å plukke (B).

**A****B**

Utfordringskortene

Vær den første til å plukke opp **BALLENE I DIN EGEN FARGE**



Vær den første til å plukke opp 11 baller i en hvilken som helst farge (snabelen skal blir helt full).

Vær den første til å plukke opp ballene som vises på utfordringskortet, uavhengig av rekkefølge.



Omgangen er over når en spiller har klart utfordringen på utfordringskortet. Hvis du er den første som klarer utfordringen, legger du utfordringskortet ned foran deg og starter en ny omgang.

Avslutning av spillet

Den spilleren som først har klart å samle 10 utfordringskort, har vunnet spillet.

© 2017 Blue Orange. Bubble Jungle og Blue Orange er varemerker for Blue Orange. Spillene utgis og distribueres under lisens av Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrike. Laget i Kina. Designet i Frankrike. www.blueorangegames.eu

Bubble Jungle™

Innehåll:

- 50 utmaningskort
- 4 elefanter
- 48 bollar (8 av varje färg)

Spelets mål

Den första spelaren som samlar ihop 10 poäng vinner.

Förberedelser

- Varje spelare väljer en elefant.
- Lägg alla bollar i spelkartongen.
- Blanda utmaningskortet och lägg dem med framsidan nedåt i en draghög bredvid spelkartongen.

En spelomgång

Spelet spelas i flera omgångar direkt efter varandra. En spelare drar ett utmaningskort från högen och vänder det med framsidan uppåt så att alla kan se det. Alla spelare försöker plocka upp bollarna som vises på utmaningskortet (A) (se "Utmaningskortet").

OBS! Du förlorar om du plockar upp fler eller färre bollar än vad som står på utmaningskortet, eller om du plockar fel färger. Under omgången (om du har plockat fel eller av någon annan anledning) kan du lägga tillbaka några bollar i spelkartongen och sedan fortsätta spela (B).

**A****B**

Utmaningskortet

Skynda dig att samla ihop **ALLA BOLLAR I DIN EGEN FÄRG**.



Skynda dig att samla ihop 11 bollar i valfri färg (röret blir helt fullt).

Skynda dig att samla ihop bollarna som vises på utmaningskortet, i valfri ordning.



En omgång är över när en spelare har klarat av utmaningen som vises på utmaningskortet. Om du är den första spelaren som klarar utmaningen lägger du utmaningskortet framför dig. Sedan startar en ny omgång.

Spelets slut

Den första spelaren som lyckas få 10 utmaningskort vinner spelet.

© 2017 Blue Orange. Bubble Jungle och Blue Orange är varumärken som tillhör Blue Orange. Spelet publiceras och distribueras med licens från Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrike. Tillverkat i Kina. Utvecklat i Frankrike. www.blueorangegames.eu