

HIT THE HAT!



SPILLEREGLER • SPELREGLER • PELISÄÄNNÖT

 **SPILLEREGLER** ③

 **SPILLEREGLER** ④

 **SPELREGLER** ⑤

 **PELISÄÄNNÖT** ⑥

SPILLEREGLER

FORBEREDELSE

- Sugekopperne sættes fast i hattesmækkerne og klistermærkerne sættes på terningerne.
- Alle hattene blandes og lægges på bordet med billedsiden opad, således at alle spillerne kan nå dem.
- Brikkerne lægges i en bunke på bordet ved siden af hattene.
- Hver spiller vælger én hattesmækker.

SELVE SPILLET

- 1 Den yngste spiller starter med at kaste de tre terninger. Der spilles i urets retning.

Hver terning viser et motiv, der karakteriserer hattene på bordet:



Form



Kantfarve



Mønster

- 2 Spillerne skal nu forsøge at finde den hat, der matcher motiverne på de tre terninger. Der vil altid kun være én hat, der matcher alle tre motiver.

Eksempel: Hvis de tre terninger viser ...



... er det denne hat der matcher.

- 3 Når en spiller har fundet den rigtige hat, skal han/hun slå på hatten med sin hattesmækker og derefter løfte hatten op fra bordet.

Hvis spilleren slår på den rigtige hat, får han/hun en brik fra bunken, som han/hun lægger foran sig. Hvis spilleren derimod ikke har slået på den rigtige hat, skal han/hun lægge en brik tilbage i bunken (medmindre han/hun ikke har nogen brikker liggende foran sig).

Hvis der er flere spillere, der slår på den samme hat samtidig, er der ingen af spillerne, der får en brik.

- 4 Hatten lægges derefter tilbage på bordet, og turen går videre til næste spiller, der kaster med de tre terninger.

- 5 Den spiller, der først har seks brikker liggende foran sig, har vundet.

SPILVARIANTER FOR BEGYNDERE OG MINDRE BØRN

- For at gøre spillet lettere for mindre børn, kan man vælge kun at spille med én terning. Når terningen er kastet, gælder det om først at finde alle de hatte, der matcher motivet på terningen, fx alle de høje hatte eller alle de hat, der har blomster på. Den spiller, der finder flest hatte, har vundet.

Når man har spillet med alle tre terninger hver for sig, og er blevet fortrolig med motiverne på terningerne, kan man begynde at spille med to terninger. Spillet gøres gradvist sværere med de to terninger ved at man først spiller med form- og kantfarve-terningerne, derefter med form- og mønsterterningerne og til sidst med kantfarve- og mønsterterningerne.

Til sidst kan man spille med alle tre terninger.

- Hvis mindre børn spiller med ældre børn eller voksne, kan man aftale, at de ældre børn/voksne skal finde den hat, der matcher alle tre terninger, mens de mindre børn kan nøjes med at finde en hat, der matcher to af terningerne. Det kan eventuelt aftales på forhånd hvilke to terninger de mindre børn skal kigge efter.

God fornøjelse!

SPILLEREGLER

FORBEREDELSE

- Sugekoppene settes fast i hattesmekkeren og klistremerkene settes på terningene
- Alle hattene blandes og legges på bordet med bildesiden opp, slik at alle spillerne kan nå dem.
- Brikkene legges i en bunke på bordet ved siden av hattene
- Hver spiller velger én hattesmekker.

SELVE SPILLET

- 1 Den yngste spilleren starter med å kaste de tre terningene. Spillet går med klokken.

Hver terning viser et motiv som kjennetegner hattene på bordet:



Form



Kantfarge



Mønster

- 2 Spillerne skal nå forsøke å finne hatten som passer til motivene på de tre terningene. Det vil alltid være bare én hatt som passer til alle de tre motivene.

Eksempel: Hvis de tre terningene viser ...



... er det denne hatten som passer.

- 3 Når en spiller har funnet den riktige hatten, skal han/hun slå på hatten med sin hattesmekker og deretter løfte hatten opp fra bordet.

Hvis spilleren slår på den riktige hatten, får han/hun en brikke fra bunken, som han/hun legger foran seg. Hvis spilleren derimot ikke har slått på den riktige hatten, skal han/hun legge en brikke tilbake i bunken (med mindre han/hun ikke har noen brikker liggende foran seg).

Hvis flere spillere slår på den samme hatten samtidig, får ingen av spillerne noen brikke.

- 4 Hatten legges deretter tilbake på bordet, og turen går videre til neste spiller, som kaster de tre terningene.

- 5 Spilleren som først har seks brikker liggende foran seg, har vunnet.

SPILLVARIANTER FOR NYBEGYNNERE OG MINDRE BARN

- For å gjøre spillet lettere for mindre barn, kan man velge å spille med bare én terning. Når terningen er kastet, er det om å gjøre å være først til å finne alle hattene som passer til motivet på terningen, for eksempel alle de høye hattene eller alle hattene med blomster på. Spilleren som finner flest hatter, har vunnet.

Når man har spilt med alle de tre terningene hver for seg og blitt fortrolig med motivene på terningene, kan man begynne å spille med to terninger. Spillet gjøres gradvis vanskeligere med de to terningene ved at man først spiller med form- og kantfargeterningene, deretter med form- og mønsterterningene og til slutt med kantfarge- og mønsterterningene.

Til slutt kan man spille med alle de tre terningene.

- Hvis mindre barn spiller med eldre barn eller voksne, kan man avtale at de eldre barna/voksne skal finne hatten som passer til alle de tre terningene, mens de mindre barna kan nøye seg med å finne den hatten som passer til to av terningene. Det kan eventuelt avtales på forhånd hvilke to terninger de mindre barna skal se etter.

God fornøyelse!

SPELREGLER

FÖRBEREDELSE

- Sugpropparna sättes fast på hattsmällarna och klistermärkena klistras på tärningarna.
- Alla hattar blandas och läggs på bordet med bildsidan uppåt så att alla spelare kan nå dem.
- Brickorna läggs i en hög på bordet bredvid hattarna.
- Varje spelare väljer en hattsmällare.

SJÄLVA SPELET

- 1 Den yngsta spelaren börjar med att kasta de tre tärningarna. Spelet går medurs.

Varje tärning visar ett motiv som stämmer med hattarna på bordet:



Form



Kantfärg



Mönster

- 2 Spelarna ska nu försöka hitta den hatt som stämmer med motiven på de tre tärningarna. Det finns alltid bara en hatt som stämmer med alla tre motiven.

Exempel: Om de tre tärningarna visar ...



... är det den här hatten som är rätt.

- 3 När en spelare har hittat den rätta hatten ska han/hon slå på hatten med sin hattsmällare och därefter lyfta hatten från bordet.

Om spelaren slår på den rätta hatten får han/hon en bricka från högen som han/hon lägger framför sig. Om spelaren däremot inte har slagit på den rätta hatten ska han/hon lägga tillbaka en bricka i högen (om han/hon har några brickor framför sig).

Om fler spelare slår på samma hatt samtidigt får ingen av spelarna någon bricka.

- 4 Hatten läggs därefter tillbaka på bordet och turen går vidare till nästa spelare som kastar de tre tärningarna.

- 5 Den spelare som först har sex brickor framför sig har vunnit.

SPELVARIANTER FÖR NYBÖRJARE OCH MINDRE BARN

- Om man vill göra spelet enklare för mindre barn kan man välja att bara spela med en tärning. När tärningen har kastats gäller det att först hitta alla de hattar som stämmer med motivet på tärningen, t.ex. alla höga hattar eller alla hattar med blommor på. Den spelare som hittar flest hattar har vunnit.

När man har spelat med alla tre tärningarna var för sig och börjat känna igen motiven på tärningarna kan man börja spela med två tärningar. Spelet görs gradvis svårare med de två tärningarna genom att man först spelar med form- och kantfärgstärningarna, därefter med form- och mönster-tärningarna och till sist med kantfärgs- och mönstertärningarna.

Slutligen kan man spela med alla tre tärningar.

- Om mindre barn spelar med äldre barn eller vuxna, kan man bestämma att de äldre barnen/de vuxna ska hitta den hatt som stämmer med alla tre tärningarna, medan de mindre barnen bara behöver hitta en hatt som stämmer med två av tärningarna. Eventuellt kan man i förväg bestämma vilka två tärningar som de mindre barnen ska titta efter.

Mycket nöje!

PELISÄÄNNÖT

VALMISTELUT

- Kiinnittäkää imukupit hattulätkiin ja tarrat noppiin.
- Kaikki hatut sekoitetaan ja asetetaan pöydälle kuvapuoli ylöspäin siten, että kaikki pelaajat yltävät niihin.
- Pelinappulat kasataan pöydälle hattujen viereen.
- Jokainen pelaaja valitsee itselleen hattulätkän.

PELAAMINEN

1 Nuorin pelaaja aloittaa ja heittää kolme arpakuutiota.

Peli jatkuu myötäpäivään.

Jokaisessa arpakuutiossa on kuva, joka kuvaa pöydällä olevia hattuja:



Muoto



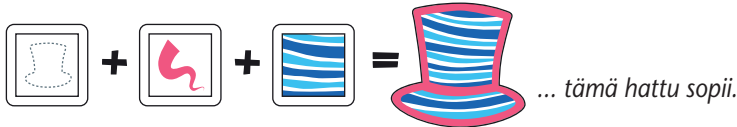
Reunaväri



Kuvio

2 Pelaajat yrittävät löytää hatun, joka sopii yhteen kolmen arpakuution kuvan kanssa. Pelissä on vain yksi hattu, joka sopii yhteen kaikkien kolmen kuvan kanssa.

Esimerkki: Jos kolmessa arpakuutiossa näkyy ...



3 Kun pelaaja on löytänyt oikean hatun, hän lyö hattua hattulätkällään ja nostaa hatun pöydältä.

Jos pelaaja lyö oikeaa hattua, hän saa ottaa pelinappulan kasasta ja asettaa sen eteensä pöydälle. Jos pelaaja ei lyö oikeaa hattua, hänen tulee palauttaa yksi pelinappula takaisin kasaan (paitsi jos hänellä ei ole edessään yhtään pelinappulaa).

Jos useampi pelaaja lyö samaa hattua samanaikaisesti, kukaan ei saa pelinappulaa.

4 Hattu laitetaan takaisin pöydälle ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle, joka heittää kolme arpakuutiota.

5 Voittaja on se, jolla on ensimmäisenä edessään kuusi pelinappulaa.

PELIVAIHTOEHTOJA ALOITTELIJOILLE JA PIENEMMILLE LAPSILLE

- Pienemmille lapsille peliä voidaan helpottaa pelaamalla vain yhdellä arpakuutiolla. Kun arpakuutio on heitetty, tavoitteena on löytää kaikki hatut, jotka sopivat yhteen arpakuution kuvan kanssa, esim. kaikki korkeat tai kukalliset hatut. Voittaja on se, joka löytää eniten hattuja.

Kun pelaajat ovat pelanneet kaikilla kolmella arpakuutiolla ja oppineet tuntemaan arpakuutioiden kuvat, he voivat aloittaa pelaamisen kahdella arpakuutiolla. Kahdella arpakuutiolla pelattaessa pelistä tulee asteittain vaikeampi siten, että ensiksi pelataan muoto- ja reunaväriarpakuutioilla, sen jälkeen muoto- ja kuvioarpakuutioilla ja lopuksi reunaväri- ja kuvioarpakuutioilla.

Lopuksi voidaan pelata kaikilla kolmella arpakuutiolla.

- Kun pienet lapset pelaavat isompien lasten tai aikuisten kanssa, voidaan sopia, että isommat lapset/aikuiset etsivät hatun, joka sopii yhteen kaikkien kolmen arpakuutioiden kanssa ja pienemmät lapset etsivät hatun, joka sopii yhteen kahden arpakuution kanssa. Etukäteen voidaan sopia siitä, mitä arpakuutioita pienemmät lapset etsivät.

Hauskoja pelihetkiä!



www.danspil.dk

© 2011 Lemada, all rights reserved.