

SUPERFODBOLD

SPILLEREGLER**Indhold:**

1 fodboldbane, 2 x 33 spillere

Opsætning af spillet:

Placer fodboldbanen midt på bordet. Bland dit hold og læg bunken på bordet.

Træk 6 spillere og vælg din strategi på din halvdel af fodboldbanen. Læg forsvaret så din modstander ikke kan se dem. Tag 5 angrebsspillere op på hånden. Træk lod om hvem der skal begynde.

Sådan spiller du Superfodbold

Det hold der har bolden vælger en angriber fra hånden som udfordrer en af modspillernes defensive midtbanespillere.

11 er højest, 1 er lavest men 1 slår 11!**Angreb vinder:**

De brugte kort lægges væk. Turen fortsætter og der skal nu udfordres den nærmeste spiller i kæden med forsvarsspillere efter samme princip. Vindes der igen må der skydes på mål.

Uafgjort:

De brugte kort lægges væk. Angrebet afværges i første omgang, angriberen fortsætter angrebet mod en anden spiller i samme kæde. Bliver alle udfordringer uafgjort går bolden til indkast og turen skifter.

Forsvar vinder:

De brugte kort lægges væk og turen skifter.

Når turen skifter

Angreb (5) og forsvar (6) fyldes op igen. Der må vælges en strategi mellem indskiftere i forsvarskæden. Herefter bliver det forsvarende hold til det angribende hold og omvendt.

Skud på mål

Forsvar vinder eller uafgjort. Skuddet bliver reddet af målmanden. Angreb vinder...**MÅÅÅÅÅL!!!!**

Sådan vinder du kampen

Halvlegen slutter når begge hold ikke har et fuldt angreb (5 spillere) på hånden. Der kan spilles 2 halvlege. Scorer du flest mål i kampen, har du vundet. Ender kampen uafgjort er der eventuelt forlænget spilletid og/eller straffesparkskonkurrence.

Straffesparkskonkurrence

Træk 5 målmænd, vælg en rækkefølge og læg dem foran dit mål så modstanderen ikke kan se dem.

Træk 7 straffesparksskytter og sorter de 2 fra, som du ikke vil bruge. Hav dem på hånden.

Træk lod om hvem der skal begynde. Det skydende hold vælger en straffesparksskytte og lægger den foran modstanderens mål. Her gælder samme regler som ved "Skud på mål".

Holdene skiftes til at skyde, til alle målmænd er brugt. Holdet med flest scoringer har vundet.



NO

SUPERFOTBALL SPILLEREGLER



Innhold:

1 fotballbane, 2 x 33 spillere

Forberedelser:

Plasser fotballbanen midt på bordet. Bland laget ditt og legg bunken på bordet.

Trekk 6 spillere og velg strategi på din halvdel av fotballbanen. Legg forsvarer slik at motstanderen ikke kan se dem. Ta 5 angrepsspillere opp på hånden. Trekk lodd om hvem som skal begynne.

Slik spiller du Superfotball

Det laget som har ballen, velger en angrepsspiller fra hånden. Angrepsspilleren utfordrer en av de andre lagets defensive midtbanespillere.

11 er høyest, 1 er lavest, men 1 slår 11!

Angrep vinner:

De brukte kortene legges vekk. Det samme laget fortsetter med ballen, og nå skal den nærmeste spilleren i kjeden med forsvarsspillere utfordres etter samme prinsipp. Hvis angrep vinner igjen, skal det skytes på mål.

Uavgjort:

De brukte kortene legges vekk. Angrepet ble avverget i første omgang, det samme laget fortsetter angrepet mot en annen spiller i samme kjede. Hvis alle utfordringene ender uavgjort, blir det innkast, og da får det andre laget ballen.

Forsvar vinner:

De brukte kortene legges vekk, og det andre laget får ballen.

Når det andre laget får ballen

Angrep (5) og forsvar (6) fylles opp igjen. Det må velges en strategi mellom innbyttere i forsvarskjeden. Deretter blir laget i forsvar til det angripende laget og omvendt.

Skudd på mål

Forsvar vinner eller det blir uavgjort. Skuddet reddes av keeperen.

Angrep vinner... **MÅÅÅÅÅL!!!!**

Slik vinner du kampen

Omgangen slutter når ingen av lagene har et fullt angrep (5 spillere) på hånden. Det kan spilles 2 omganger. Scorer du flest mål i kampen, har du vunnet. Hvis kampen ender uavgjort, blir det eventuelt ekstraomganger og/eller straffesparkkonkurranse.

Straffesparkkonkurranse

Trekk 5 keepere, velg en rekkefølge og legg dem foran målet ditt slik at motstanderen ikke kan se dem. Trekk 7 straffesparkskytttere, og ta bort de 2 du ikke vil bruke. Ha dem på hånden.

Trekk lodd om hvem som skal begynne. Laget som skyter, velger en straffesparkskytter, som legges foran motstanderens mål. Her gjelder de samme reglene som ved "Skudd på mål". Lagene skyter hver sin gang til alle keeperne er brukt, og skytterne som blir igjen legges bort. Laget med flest scoringer har vunnet.

SV

SUPERFOTBOLL

SPELREGLER



Innehåll:

1 fotbollsplan, 2 x 33 spelare

Uppställning av spelet:

Placera fotbollsplanen mitt på bordet. Blanda ditt lag och lägg högen på bordet. Dra 6 spelare och välj strategi på din planhalva. Lägg försvaret så att din motståndare inte kan se dem. Ta upp 5 anfallare och ha på handen. Dra lott om vem som startar.

Så spelar du Superfotboll

Det lag som har bollen väljer en anfallare från handen, som ska utmana en av motspelarens defensiva mittfältare.

11 är högst, 1 är lägst, men 1 slår 11!

Anfallare vinner:

De använda korten ska läggas till sidan. Turordningen fortsätter och nu ska nästa spelare utmanas med försvarsspelare enligt samma princip. Vid ny vinst ska ett försök att skjuta mål göras.

Oavgjort:

De använda korten ska läggas till sidan. Angreppet avvärs i första omgång, anfallaren fortsätter anfallet mot en annan spelare i samma kedja. Om alla utmaningar förblir oavgjorda går bollen till inkast och turen går vidare.

Försvaret vinner:

De använda korten läggs undan och turen går vidare.

När turen går vidare

Anfall (5) och försvar (6) fylls på igen. Välj en strategi mellan avbytare i försvarskedjan. Härfter blir det försvarande laget det anfallande laget och tvärtom.

Skott på mål

Försvaret vinner eller oavgjort.
Skottet räddas av målvakten.
Anfallare vinner... **MÅÅÅÅÅL!!!!**

Så vinner du matchen

Halvleken slutar när inget av lagen har fullständigt anfall (5 spelare) på hand. 2 halvlekar kan spelas. Om du gör flest mål i matchen har du vunnit. Om matchen slutar oavgjort kan speltiden förlängas och/eller straffläggning utföras.

Straffläggning

Dra 5 målvakter, välj en ordningsföljd och lägg dem framför ditt mål så att motståndaren inte kan se dem. Dra 7 straffläggare och sortera bort de 2 som du inte vill använda. Ha dem i handen. Dra lott om vem som startar. Laget som ska lägga straffen väljer en straffläggare och lägger den framför motståndarens mål. Här gäller samma regler som vid "Skott på mål". Lagen turas om att skjuta tills alla målvakter har använts. De överskjutande straffläggarna läggs undan. Laget med flest mål har vunnit.

SUPERJALKAPALLO

PELISÄÄNNÖT**Sisältö:**

1 jalkapallokenttä, 2 x 33 pelaajaa

Pelin valmistelu:

Aseta jalkapallokenttä pöydän keskelle. Sekoita joukkueesi ja aseta se pöydälle. Valitse kuusi pelaajaa ja valitse haluamasi strategia jalkapallokentän omalle puoliskollesi. Aseta puolustajat siten, ettei vastapelaaja näe niitä. Ota viisi hyökkääjää käteesi. Aloittaja valitaan heittämällä kolikkoa.

Superjalkapallon pelaaminen

Joukkue, jolla on pallo, valitsee kädestään yhden hyökkääjän, joka haastaa yhden vastapelaajan puolustavista keskikenttäpelaajista.

11 on suurin ja 1 on pienin, mutta 1 on parempi kuin 11.**Hyökkääjä voittaa:**

Käytetty kortti asetetaan syrjään. Pelivuoro jatkuu ja seuraavaksi hyökkääjä haastaa ketjussa lähimpänä olevan puolustajan saman periaatteen mukaisesti. Jos pelaaja voittaa uudelleen, pelaaja voi laukaista pallon maalia kohti.

Tasapeli:

Käytetty kortti asetetaan syrjään. Hyökkäys torjutaan ensimmäisellä kerralla, ja hyökkääjä jatkaa hyökkäystä saman ketjun toista pelaajaa vastaan. Jos kaikki yritykset päättyvät tasapeliin, pallo siirtyy sivurajaheittoon ja pelivuoro vaihtuu.

Puolustaja voittaa:

Käytetty kortti asetetaan syrjään ja pelivuoro vaihtuu.

Kun pelivuoro vaihtuu

Hyökkääjät (5) ja puolustajat (6) valitaan uudelleen. Pelaajat voivat valita strategian puolustusketjun vaihtopelaajille. Tällöin puolustavasta joukkueesta tulee hyökkäävä joukkue ja päinvastoin.

Laukaus maalia kohti

Puolustaja voittaa tai tasapeli. Maalivahti torjuu laukauksen. Hyökkääjä voittaa... **MAALI!**

Pelin voittaminen

Puoliaika päättyy, kun kummallakaan joukkueella ei ole täyttä hyökkääjämäärää (viisi hyökkääjää) kädessään. Pelissä voi pelata kaksi puoliaikaa. Pelaaja, joka tekee pelissä enemmän maaleja, voittaa pelin. Jos peli päättyy tasapeliin, pelaikaa voi pidentää jatkoajalla ja/tai pelin voi päättää rangaistuslaukauskilpailuun.

Rangaistuslaukauskilpailu

Valitse viisi maalivahtia, valitse niiden järjestykseen ja aseta ne maalisi eteen siten, että vastapelaaja ei näe niitä. Valitse seitsemän rangaistuspotkun ampujaa ja poista niistä kaksi, joita et halua käyttää. Pidä ne lähistöllä. Aloittaja valitaan heittämällä kolikkoa.

Vuorossa oleva joukkue valitsee rangaistuspotkun ampujan ja asettaa sen vastustajan maalin eteen. Tässä noudatetaan samoja sääntöjä kuin kohdassa "**Potku maalia kohti**".

Joukkueet vuorottelevat, kunnes kaikki maalivahdit on käytetty. Ohi ampuneet pelaajat laitetaan syrjään. Eniten maaleja saanut joukkue voittaa.