

DANMARKSPILLET

SPILLEREGLER

Lær dit land at kende på en sjov og spændende måde



1. Bland bykortene. Giv hver spiller 4 bykort fra hver af grupperne A, B, C og D – i alt 16 kort. Du skal besøge alle de tildelte byer i løbet af spillet. Når du besøger byen, afleverer du bykortet. Læg derfor en fornuftig rejseplan, hvor du hurtigst muligt når rundt til alle de tildelte byer. Du skal slutte i den samme by, som du startede.

2. Bland spørgsmålskortene og chancekortene og læg dem i hver sin bunke ved siden af spillepladen.

3. I skiftes til at slå med terningen og rykke lige så mange felter på spillepladen, som øjnene på terningen viser. Du må rykke fremad, tilbage eller til siden – men dog altid i samme retning for hvert slag. Kun i de byer, hvor du ikke kan komme længere, f.eks. Hanstholm og Skagen, må du rykke både frem og tilbage i samme slag.

4. Nogle byer er mærket med en stjerne. Hvis du lander her, skal du tage et chancekort. Chancekortene fortæller f.eks., om du får et ekstra slag, en flybillet eller en færgebillet/broafgift, eller om du skal springes over næste gang, det er din tur. Chancekort med flybillet og færgebillet/broafgift kan gemmes, til du får brug for dem.

5. For at flyve, sejle eller komme over Storebæltsbroen skal du slå en 1'er eller en 5'er – medmindre du har et chancekort, der gælder for en flybillet eller en færgebillet/broafgift. Du kan kun komme med flyet, færgen eller over Storebæltsbroen, hvis du ved et terningkast er kommet til at stå i en by med en lufthavn, havn eller bro.

6. Hvis du slår en 6'er, skal du blive i den by, du står på, og tage et spørgsmålskort fra bunken. En af dine modspillere læser spørgsmålet højt for dig. Hvis du svarer forkert på spørgsmålet, skal du blive stående og vente til næste gang, det er din tur til at slå. Hvis du svarer rigtigt, får du spørgsmålskortet og flytter det antal felter, der står på kortet. Den 6'er, der er slået, skal ikke tælles med.

Hver gang du har fået 3 spørgsmålskort for rigtige svar, får du et ekstra slag.

7. For at besøge en by (og kunne aflevere det tilsvarende bykort) skal du slå nøjagtigt det antal øjne, der svarer til afstanden til byen. Hvis du f.eks. står 4 felter fra Lemvig, skal du slå 4. Der må ikke stå 2 spillebrikker i samme by, så hvis der allerede står en spillebrik i byen, må du i stedet standse ved den nærmeste by.

8. Er du den første, der får besøgt alle dine tildelte byer (og afleveret alle dine bykort) og når tilbage til den by, hvor du startede, har du vundet.

God tur og god fornøjelse!



www.danspil.dk