

MODSPIL

Familieudgave



SPILLEREGLER

Spilleregler – Modspil Familieudgave

Spillets formål

Spillerne dystet om at vinde flest kategorier med spørgsmål inden for de 7 områder: Natur og Videnskab, Underholdning, Mad og Drikke, Sport og Fritid, Historie og Geografi, (U)brugelig viden samt Tro og Kultur.

Spillets indhold

- 7 kategoribjælker i forskellige farver
- En "spilleplade" med plads til de 7 kategoribjælker
- 4 æsker med spørgsmålskort fordelt på børnekort i sværhedsgrad let og svær, samt voksenkort i sværhedsgrad let og svær
- Timeglas

Sådan spiller man spillet

Der laves to hold, der kæmper mod hinanden. Man kan enten spille voksne mod voksne, børn mod børn eller børn mod voksne.

De 7 kategoribjælker med forskellige farver er hver især inddelt i 10 felter. Bjælkerne lægges op på spillepladen, så deres tykke midterlinje ligger ud for det lille hak midt på pladen. Spillepladen placeres, så holdene sidder over for hinanden og kan trække bjælkerne over mod sig selv, ligesom i tovtrækning.

Der trækkes lod om, hvilket hold der starter. Det startende hold vælger selv en kategori og derefter sværhedsgraden. Sværhedsgrad 1 er den nemmeste, 2 er sværere.

En spiller fra det modsatte hold trækker et spørgsmålskort fra æsken med den valgte sværhedsgrad og læser spørgsmålet fra den valgte kategori op fra kortet. Er det børn, der skal svare på spørgsmålet, skal kortet trækkes fra æsken med børnespørgsmål og omvendt.

Timeglasset vendes, og det første hold har nu 1 minut til at svare på spørgsmålet. Det korrekte svar står på bagsiden af kortet.

- Hvis der svares rigtigt på et spørgsmål med sværhedsgrad 1, må holdet, der svarer på spørgsmålet, trække bjælken med den valgte kategori ét felt over mod sig selv.
- Hvis der svares rigtigt på et spørgsmål med sværhedsgrad 2, må holdet, der svarer på spørgsmålet, trække bjælken med den valgte kategori to felter over mod sig selv.

Hvis der svares forkert på spørgsmålet, må der ikke flyttes på bjælkerne.

Uanset, om der svares rigtigt på spørgsmålet eller ej, går turen videre til det andet hold.

Det andet hold vælger nu en kategori og en sværhedsgrad til spørgsmålet, og spillet gentages som beskrevet ovenfor.

Når et hold har trukket en kategoribjælke så langt over mod sig selv, at denne krydser linjen/hakket midt på spillepladen (5 felter), har holdet vundet kategorien. Bjælken fjernes fra spillepladen og lægges ud for det hold, som har vundet bjælken. Kategorien kan nu ikke længere vælges.

Spil med børn:

Større børn (13+) kan selv vælge, om de vil spille på hold med børn eller voksne. Evt. kan det aftales, at større børn kun må svare på spørgsmål i sværhedsgrad 2 i børnekategorierne.

Er børnene for små til at kunne læse spørgsmålene op for de voksne, kan de voksne selv læse spørgsmålet op, så længe de dækker for svaret på bagsiden af kortet, mens de læser.

Sådan vinder man spillet

Det hold, der først får trukket 3 kategoribjælker over midterfeltet på spillepladen, har vundet spillet. Der kan naturligvis også vælges et andet antal kategoribjælker. Alternativt kan man vælge en spilletid (f.eks. 1 time) og herefter tælle sammen, hvor mange kategorier holdene hver især har vundet.

God fornøjelse

Eksempler på indhold i de 7 kategorier:

■ **Natur og Videnskab:** Dyr, planter, natur samt naturvidenskab - herunder kemi, fysik, astronomi, anatomi, matematik, biologi m.m.

■ **Historie og Geografi:** Historiske begivenheder og personer samt geografi, kongehuse, samfund, lande, flag, floder, bjerge m.m.

■ **Underholdning:** Film og TV, musik, litteratur, sangtekster, skuespillere, sangere m.m.

■ **(U)brugelig viden:** alt det andet, som du (ikke) bør vide

■ **Sport og Fritid:** Sportsgrene, sportsstjerner, spil, computerspil, dans, fritidsinteresser m.m.

■ **Mad og Drikke:** Mad og drikkevarer, restauranter, slik, kage, vin, fødevarer m.m.

■ **Tro og Kultur:** Religion, traditioner, kunst, sprog, kultur, flag, helligdage, mystik, myter, mytologi m.m.