

Solospil på tid

Tag alle 8 kort og de tilhørende brikker i en spillerfarve samt et minutur/stopur. Indstil uret til 3, 5 eller 8 minutter. Løs så mange opgaver som muligt på den indstillede tid. Når du har løst en opgave, lægger du kortet i en vinderbunke og trækker det næste kort. Du må først starte på et nyt kort, når du har løst det, du er i gang med. Hvis du ikke kan løse opgaven, må du lægge kortet i æsken.

Så er dette kort ikke længere med i spillet. Tæl dine kort, når tiden er gået: Jo flere kort, du har i vinderbunken, jo bedre!

Om forfatteren:

Grzegorz Rejchtman, årgang 1970, bor i Monaco. Han stammer oprindeligt fra Polen og er uddannet i datalogi og økonomi, foretrækker spil, som er hurtige at lære, og som giver masser af sjov og interaktion. Han har udgivet adskillige spil i Skandinavien og resten af verden.

Illustration, Junior-Design,

Storytelling: Annette Nora Kara

Grafik: Sensit Communication

Redaktion: Elisabeth Sieber-Baskal, Sandra Hanstein

Har du prøvet?



MIX

Papir | Støtter
ansvarligt skovbrug

FSC® C132484

Sjov for børnene

Ubongo!

Junior

Hvad handler det om?

Alle lægger samtidigt og så hurtigt som muligt dyrene på deres kort. Den, som først bliver færdig, råber ”Ubongo!” og får sit kort som belønning. De andre fortsætter på livet løs. Runden slutter, når den næstsidste spiller har lagt sine dyr korrekt på sit kort og råbt „Ubongo!“. Den spiller, som har flest kort efter fem runder, har vundet!

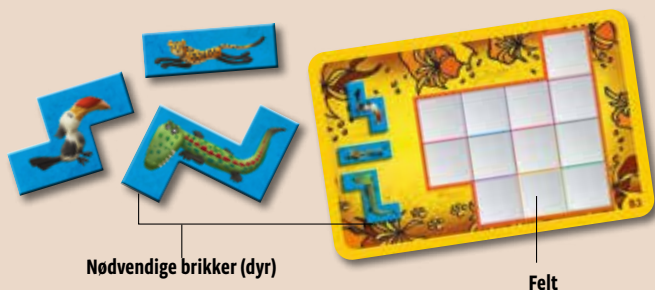
Dele

32 kort med 64 puslespil
4 x 7 brikker med dyr

Forberedelse

- Først skal I fordele spillerfarverne: Læg de fire brikker med surikater i æskens låg, og ryst dem. Hver spiller trækker en brik uden at kigge. Spillerne kan nu være gul, pink, grøn eller blå.
- Tag de 7 brikker i hver jeres farve, og læg dem foran jer på bordet. Brikkerne har hver sit dyr og form.
- Tag alle kortene i hver jeres farve, og bestem, om I vil spille med de lette sider (grønne) eller sværere sider (gule) af kortene. Vi anbefaler, at I spiller det første spil med de lette opgaver.

- > Læg jeres 8 kort i en stak, så siderne med de opgaver, der skal løses, vender nedad. Tag de øverste 3 kort, og læg dem tilbage i æsken. De resterende 5 kort indgår i spillet.
- > Hvert kort har et lyst felt, som skal dækkes helt med brikker. De nødvendige brikker (dyr) er vist på kortet.



Spillets forløb

Der spilles 5 runder. I den første runde starter den ældste spiller. Derefter går runderne i urets retning. Hver runde forløber på denne måde:

1. Læg brikker på kortene:

- > Alle trækker samtidigt det øverste kort fra sin bunke og lægger det, så de opgaver, der skal løses, vender opad.
- > Tag brikkerne med de dyr, som er vist på opgaverne, og læg dem ved siden af kortene.
- > Nu råber startspilleren "Start", og alle spillere lægger hurtigst muligt sine dyr på feltet, så det er helt dækket.
- > Den første af jer, som placerer dyrene korrekt på det lyse felt, råber "Ubongo!". Det lyse felt skal være helt dækket, og ingen brikker må rage ud over feltet. De andre spillere spiller videre, indtil den næstsidste spiller har lagt sine brikker korrekt og råber "Ubongo!". Så slutter runden.

2. Pointfordeling:

- > Ved 2 spillere: Den spiller, som først råber "Ubongo!", må beholde sit kort og lægger det til side. Den anden spiller skal lægge sit kort i æsken.
- > Ved 3 spillere: Den spiller, som først råber "Ubongo!", må beholde sit kort og får også kortet fra nummer 3. Nummer 1 lægger begge kort til side. Nummer 2 lægger sit eget kort til side. Nummer 3 får ingen kort, da det skal afleveres til nummer 1.
- > Ved 4 spillere: Den spiller, som først råber "Ubongo!", må beholde sit kort og får også kortet fra nummer 4. Nummer 1 lægger begge kort til side. Nummer 2 og nummer 3 lægger deres egne kort til side. Nummer 4 får ingen kort, da det skal afleveres til nummer 1.

3. Ny runde:

Alle trækker et nyt kort fra stakken og tager de nødvendige brikker til opgaven. Runden starter som beskrevet, når der råbes "Start".

Spillets afslutning

Spillet slutter efter 5 runder. Den spiller, som har lagt flest kort til side, har vundet. Hvis flere spillere har det samme antal kort, deler de sejren.

FLERE REGLER

Hvis ingen kan lægge dyrene korrekt på kortet, lægges kortene tilbage i æsken. Træk et nyt kort fra bunken til næste runde.

Solospil uden tid

Vi anbefaler, at de første solospil ikke er på tid.

Tag alle 8 kort og de tilhørende brikker i en spillerfarve. Hvis du kan lægge dyrene korrekt på kortet, må du lægge kortet i en vinderbunke. Hvis du ikke kan lægge dyrene korrekt på kortet, skal du lægge kortet tilbage i æsken. Husk, hvor mange kort du har vundet. Næste gang skal du vælge kort og brikker i en anden farve og se, om du kan gøre det bedre.