

Større sværhedsgrad

Hvis I vil gøre spillet sværere, kan I udelade de gule lige brikker. Dermed har I kun 7 brikker hver til at løse opgaverne med.

Alligevel er alle opgaverne stadig mulige at løse.

I kan også vælge en variant, hvor f.eks. uerfarne spillere får lov til at bruge den gule lige brik, mens erfarne spillere skal spille uden denne brik.



Om forfatteren:

Grzegorz Rejchtman, årgang 1970, bor i Monaco. Han stammer oprindeligt fra Polen og er uddannet i datalogi og økonomi, foretrækker spil, som er hurtige at lære, og som giver masser af sjov og interaktion. Han har udgivet adskillige spil i Skandinavien og resten af verden.

Illustrationer: Bernd Wagenfeld

Grafik: Sensit Communication

Redaktion: Ralph Querfurth,
Michael Sieber-Baskal

Har du
prøvet?



FSC
www.fsc.org

MIX

Papir | Støtter
aneværligt skovbrug

FSC® C132484

Sjov for hele familien

Ubongo!

Mini

Hvad handler det om?

I får hver især et sæt med 8 forskellige brikker.

Ved starten af hver runde trækker I hver især et nyt opgavekort.

Så prøver I alle sammen samtidigt at dække det lyse felt på jeres opgavekort med brikkerne, så feltet bliver helt dækket. Det vides bare ikke på forhånd, hvilke brikker der skal bruges. Den, der først løser sin opgave, får lov at beholde kortet, og skal tælle til 20.

Hvis det lykkes dig at løse din opgave, inden der er talt færdigt, må du også beholde dit kort. Vinderen er den spiller, der har samlet flest kort efter 8 runder.

Dele

4 x 8 brikker

32 opgavekort med 64 forskellige opgaver

Forberedelse

Før det første spil skal du forsigtigt løsne brikkerne fra deres rammer.

Tag de 32 opgavekort. Hvert kort har to sider med hver sin sværhedsgrad.

På A-siden er de lette opgaver, som kun kræver 3 brikker.

På B-siden er de sværere opgaver, som kræver 4 brikker.

Vi anbefaler, at I spiller det første spil med de lette opgaver. Vend alle kortene, så A-siden vender nedad. Bland kortene, og læg dem i en bunke midt på bordet. På den måde er opgaverne hemmelige, når de trækkes.

Ved 2 spillere skal der bruges 16 kort.
Ved 3 spillere skal der bruges 24 kort.
Ved 4 spillere skal alle 32 kort bruges.
Læg eventuelle overskydende kort tilbage i æsken uden at se på dem.

A-side (let opgave)



B-side (sværere opgave)



Kortnummer



Sværhedsgrad

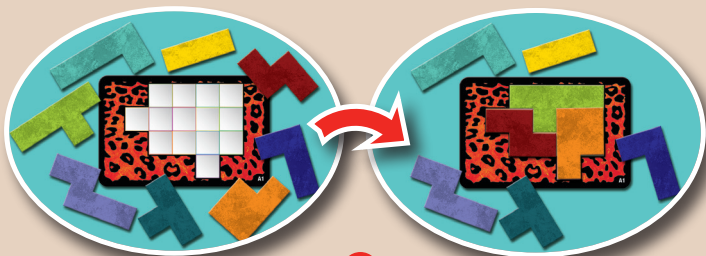
I får hver især et sæt med 8 forskellige brikker.
Hvis I er færre end 4 spillere i spillet, lægges
overskydende brikker tilbage i æsken.

Spillets forløb

Den yngste spiller begynder. Spillet spilles efter tur med uret og løber over 8 runder.

Hver runde forløber på denne måde:

- > Den spiller, der begynder, tager det øverste kort fra stakken og lægger det foran sig. De andre spillere tager efter tur også et kort.
Bemærk: Se ikke på kortets underside endnu.
- > Når alle spillere har et kort foran sig, vendes alle kort samtidigt, og så går det løs!
- > Alle skal hurtigst muligt dække det lyse felt på kortet helt med brikker. Det betyder, at feltet skal være dækket helt. Ingen brikker må rage ud over det lyse felt. Det er tilladt at dreje og vende brikkerne.



I har hver især 8 forskellige brikker til rådighed. I har kun brug for 3 eller 4 brikker til hver opgave.

I skal selv finde ud af, hvilke brikker der passer til opgaven.

Tip: Til hver opgave findes der mindst 3 løsninger med forskellige kombinationer af brikker.

- > Den, som først løser sin opgave, råber: „Ubongo!“. Derefter tæller denne person (ikke for hurtigt) til 20, hvis der spilles med A-sider, eller til 30, hvis der spilles med B-sider. Før spillets start kan I også blive enige om et andet tal at tælle til.
- > Når runden er slut, beholder den spiller, der løste sin opgave først, sit kort og lægger det foran sig.
- > De andre spillere fortsætter med at spille, imens der tælles. Alle, der løser deres opgave, inden der er talt færdigt, må også lægge deres kort foran sig.
- > Når der er talt færdigt, skal alle stoppe med at løse opgaven. Den spiller, der løste sin opgave først, får også kortene fra de spillere, der ikke var i stand til at løse deres opgave i runden.

Ny runde

Denne gang begynder den spiller, der sidder til venstre for den spiller, der løste forrige opgave først. Spillerne tager nye kort efter tur osv.

Spillets vinder

Spillet slutter efter 8 runder - altså når stakken af kort midt på bordet er brugt op.

Den, som har samlet flest kort, har vundet. Hvis flere spillere har samme højeste antal kort, deler de sejren.

Variant - solospil

Hvis du vil spille alene, skal du bruge et ur.

Forsøg at løse så mange opgaver som muligt på 5, 10 eller 20 minutter.

En variation kunne være at tage tid på, hvor længe det tager dig at løse 5, 10 eller 20 opgaver.

Hvis du ikke kan løse en opgave, kan du lægge den til side og trække et nyt kort. Skriv dine opnåede resultater ned, og se, om du kan sætte nye rekorder for dig selv.