

SORTSKÆG

Sortskæg består af en pointblok, 40 spillekort (10 i hver farve fra 1 til 10)+ 2 grumme jokere.

10'eren er højest og 1'eren er lavest. Gulddukaterne (gule kort) er **ALTID** trumf og kan slå **ALLE** stik, hvis man ikke kan bekende kulør. Jokerne kan ligeledes slå alle stik, men kun i udspil, altså hvis det er det **FØRSTE** kort, der lægges på bordet.

I første omgang får hver spiller 7 kort – resten lægges til side og må **IKKE** røres resten af spillet, der går over 13 omgange. Man skiftes til at give kort – i urets retning.

Inden spillet går i gang, melder hver spiller, hvor mange stik han eller hun forventer at få. Spilleren til venstre for kortgiveren begynder med at melde, hvorefter der meldes videre i urets retning. Spillernes melding er meget vigtig, da hele pointstillingen afhænger af, hvor mange stik, man forventer at få.

Hvis en spiller for eksempel mener, at han/hun kan tage 2 stik, **SKAL** vedkommende tage 2 stik – hverken mere eller mindre.

Får spilleren flere eller færre stik end det, han/hun har meldt, får vedkommende 2 **MINUSPOINT** for hvert over- eller undervurderet stik. Får man derimod kun de 2 stik, man har meldt, gives 5 point for det første stik + 2 point for det andet – altså i alt 7 point. Har man meldt 3 stik, gives 5 point for det første + 2 + 2 for de næste – altså 9 point. Hvis man melder 0 stik, og man ingen stik får, gives der 5 point. Men får man for eksempel 3 stik og har meldt 0 stik, får man 6 minuspoint – altså 2 minuspoint for hvert undervurderet stik. Alle plus og minuspoint for hver spiller noteres på den medfølgende blok.



Den, der begynder, starter med at lægge et kort, hvorefter de andre spillere SKAL bekende kulør – hvis man altså har et kort i samme farve.

Kortene slår hinanden indbyrdes i samme kulør, mens kort i alle andre farver UANSET værdi, må anses for tabte, hvis man ikke har kort i den farve, der er spillet ud.

Altså: Hvis I for eksempel er fire spillere, og den første deltager smider en RØD syver i udspil, mens de tre andre henholdsvis smider en rød treer, en blå otter og en grøn nier – så vinder den første deltager stikket (der altså består af fire kort, fordi I er fire spillere).

Hvis første spiller smider en RØD syver, og de tre andre henholdsvis smider en GULD-DUKAT, en rød tier og en blå toer – så vinder spilleren med gulddukaten stikket.

Hvis første spiller begynder med at smide en JOKER, vinder vedkommende automatisk stikket. Hvis første spiller smider en RØD syver, og de tre modstandere henholdsvis smider en joker, en rød otter og en rød treer – så vinder spilleren med den røde otter stikket.

Når første spil er færdigt, tages et kort fra hver spiller (de kort, der blev lagt til side, må ikke røres), der så lægges i en bunke for sig.

I runde nummer 2 har hver spiller altså 6 kort, i næste runde 5 kort, i næste runde 4 kort, indtil alle sidder tilbage med et enkelt kort. Når denne sidste runde er spillet, blandes de kort, der blev taget fra i løbet af spillet. Og nu sættes slutspurten ind! Hver spiller får nu først 2 kort, i næste runde et mere og i næste runde endnu et, indtil man til sidst har 7 kort på hånden. Når denne runde er færdigspillet, er spillet slut, og pointene tælles sammen. Den, der har flest point, har fundet 'Sortskægs skat' og har vundet!

God skattejagt!

