

Jungle- feber

Udviklet af
Martin Nedergaard Andersen



DK: Regler

Spillets formål

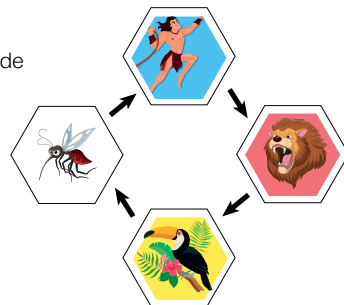
Vær den første til at lave en gruppe på 7 sammenhængende brikker med enten din dyreart eller din farve.

Brikkerne har forskellig for- og bagside, og hver side viser en forskellig farve (rød, blå, gul eller hvid) og et forskelligt dyr (myg, fugl, løve eller Tarzan).

Når du lægger en brik, skal alle tilstødende brikker med laverestående dyr, vendes om.

Hvert dyr er overlegent i forhold til et og kun ét andet dyr:

Tarzan dræber løven
Løven æder fuglen
Fuglen æder myggen
Myggen stikker Tarzan



Indhold

- 1 sæt spilleregler
- 48 brikker

Forberedelser

- Hver spiller vælger en farve og et dyr og lægger en brik med denne kombination foran sig, så alle kan se den. Denne brik indgår ikke i selve spillet, men bruges blot til at huske på kombinationen.
- Læg en tilfældig brik midt på bordet.
- Giv hver spiller 3 tilfældige brikker, og læg resten af brikkerne i 2-3 bunker, som alle spillere kan nå.

Spillet

- Den yngste spiller starter spillet, og spillerunden foregår derefter med uret.
- Når en brik lægges, skal den altid lægges op ad mindst ét laverestående dyr (der kan f.eks. kun lægges en fugl, hvis den lægges op ad en myg). Når du har lagt din brik, skal alle laverestående brikker ved siden af den vendes om.
- Når brikken er lagt, tages en ny brik fra bunken, så du igen har 3 brikker. Hvis du ikke kan lægge en brik, må du bytte en af dine brikker med en brik fra en af bunkerne og prøve igen. Hvis du stadig ikke kan lægge en brik ned, er runden slut for dig.
- Den spiller, som først formår at lave en gruppe med 7 brikker med sin egen farve eller med sit eget dyr, som er forbundet direkte til hinanden, vinder spillet.

Flytte brikker

I sjældne tilfælde kan I løbe tør for brikker, før en spiller formår at lave en gruppe med 7 forbundne brikker.

I så fald må I flytte brikker i henhold til disse regler:

- 1) I må kun flytte brikker, som ikke er fuldstændigt omringet af andre brikker
- 2) I må kun flytte brikker i en lige linje, som følger brikernes mønster
- 3) En brik må kun lægges på et sted, hvor den medfører, at mindst 1 brik med et laverestående dyr skal vendes om
- 4) Alle brikker skal være forbundet med hinanden. Det er ikke tilladt at opdele brikkerne i flere mindre grupper.

